

Установка и настройка модуля для приема оплаты через платежную систему Portmone

© Дмитрий Харций, Запорожье, 2019 г.



Оглавление

Введение.....	3
Алгоритм обслуживания клиента платежным модулем.....	3
Установка скрипта.....	9
Установка скрипта «вручную».....	10
Список файлов.....	11
Новая кнопка в меню программы Easyhotspot.....	12
Вход в настройки платежного модуля.....	12
Глобальные параметры платежного модуля.....	12
Валюта, используемая при проведении платежей.....	15
Параметры, настраиваемые в файле index.php.....	16
Период повторного запроса статуса оплаты.....	16
Параметры, настраиваемые в файле files/db_connect.php.....	16
Привязка к NASID.....	17
Показ договора оферты.....	17
Имя папки, в которую установлена программа Easyhotspot.....	17
Адрес сервера, на котором установлена программа Easyhotspot.....	17
Имя файла протокола работы модуля.....	17
Ввод клиентом номера телефона: включение/выключение.....	18
Код страны.....	18
«Режим отладки» — включение / выключение.....	18
Выбор алгоритма переноса даты при «помесячной» оплате.....	18
Договор оферты — настройка показа, редактирование текста.....	18
Включение/выключение показа договора оферты.....	19
Редактирование текста договора оферты.....	19
Редактирование текстовых сообщений.....	19
Механизм выбора языка и добавление в модуль новых языков.....	20
Список тарифов платежного модуля.....	21
Добавление нового Тарифа в платежный модуль.....	22
Просмотр результатов работы платежного модуля.....	24
Просмотр сведений о конкретном ваучере.....	25
Разрешение доступа к серверам платежной системы Portmone.....	26
Отображение на странице только «привязанных» тарифов.....	27
Отправка клиенту СМС с выписанными логином и паролем.....	29
Помесячная оплата для «Клиентов с оплатой по счету».....	30
Алгоритм переноса даты при «помесячной» оплате.....	33
Подключение к системе Portmone (регистрация).....	34
DEBUG-лог (режим отладки).....	34
Список кодов ошибок платежного модуля.....	34
Ссылки.....	36

Введение

Данный модуль позволит вам реализовать обслуживание клиентов вашего хотспота, при котором они смогут оплатить доступ в интернет с помощью банковской пластиковой карты. В своей работе модуль использует платежную систему Portmone [1].

Если Вы планируете продавать через интернет товары или услуги, Portmone.com предоставит Вам надёжный и безопасный механизм оплаты, которым воспользуются ваши покупатели – держатели платежных карт различных систем. Этот механизм базируется на современных технологических решениях, которые сертифицированы международными платёжными системами и соответствуют всем требованиям безопасности, предъявляемым к такого рода системам сегодня.

Подключаясь к системе Portmone.com, магазин становится участником программ Verified by Visa и Mastercard SecureCode, повышая тем самым свою привлекательность для покупателей.

Для интернет-магазинов система Portmone.com предоставляет услугу «Платежный шлюз Portmone.com». Именно она и используется данным модулем. Именно ее вы и должны указывать, регистрируя свой аккаунт на сайте Portmone.

Основные возможности модуля:

- **Автоматизированная продажа ваучеров.** Клиент выбирает на странице тариф из числа предложенных администрацией хотспота и производит оплату. По окончании оплаты модуль предоставляет клиенту логин и пароль купленного им ваучера, воспользовавшись которыми Клиент получает доступ в интернет.
- **Помесячное обслуживание «постоянных» клиентов** (Клиентов с оплатой по счету). Позволяет таким клиентам вносить «помесячную» оплату, в результате чего биллинг продлевает на один месяц дату окончания обслуживания клиента. Подробнее эта функция описана ниже.
- Данный модуль удовлетворяет требованиям Постановления Правительства РФ от 31.07.2014 № 758 об СМС-авторизации клиентов: при проведении платежа клиент должен указать номер своего мобильного телефона, на который отсылается СМС с логином и паролем купленного ваучера.

Алгоритм обслуживания клиента платежным модулем

Обслуживание происходит по следующему алгоритму. В меню авторизации хотспота присутствует закладка «Купить» на которую указывает стрелка-указатель ❶ на рис. 1.

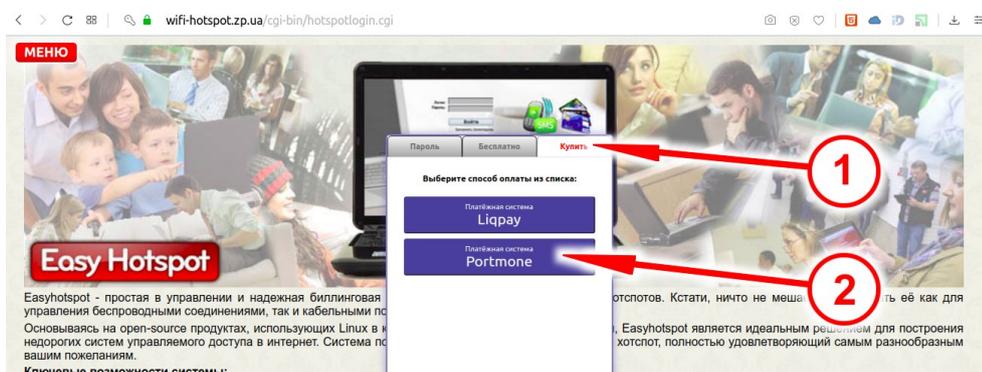


Рис. 1 – Страница авторизации хотспота с кнопкой модуля Portmone.

При щелчке по ней, появляется список платежных систем, а в нем пункт «Платежная система (Portmone)» (стрелка-указатель ② на рис. 1). Щелкнув по этой кнопке, клиент попадает уже непосредственно на страницу платежного модуля.

ВНИМАНИЕ: Страница платежного модуля открывается в новой вкладке браузера, благодаря чему, после оплаты, клиент сможет легко вернуться на страницу авторизации хотспота, просто переключившись на «предыдущую» вкладку браузера!

В соответствии с требованиями законодательства при продаже услуг Исполнитель должен предоставить Заказчику Договор публичной оферты (условия предоставления услуг), с которым Заказчик должен согласиться (принять его).

Ввиду того, что данный платежный модуль используется для платного предоставления доступа в интернет — то есть, именно ПЛАТНОЙ УСЛУГИ, то в нем предусмотрена возможность показа Клиенту дополнительного рорир-окна с т. н. «Публичным договором-офертой» (см. рис. 2 ниже).

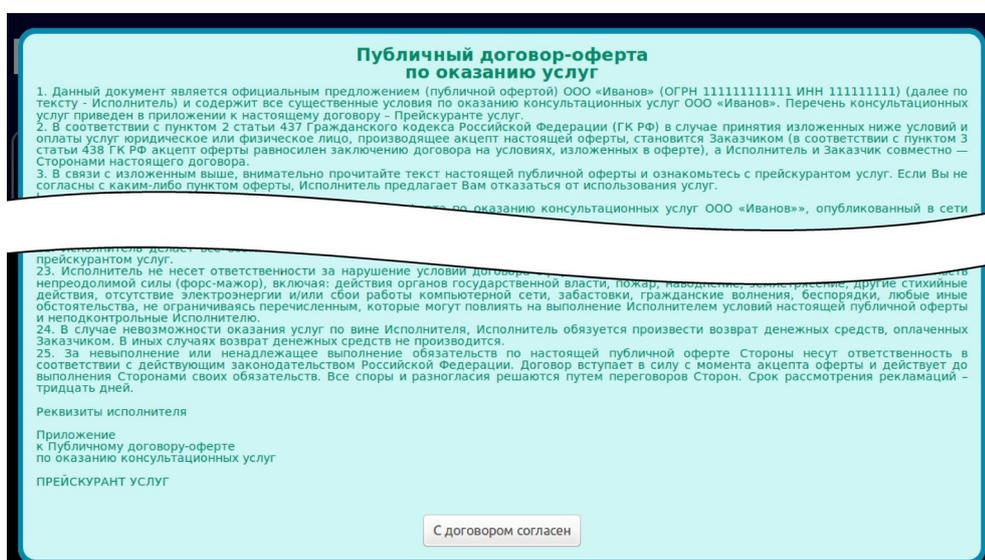


Рис. 2 – Публичный договор-оферта по оказанию услуг.

Клиент должен нажать кнопку «С договором согласен», размещенную в самом низу «Договора-оферты». Иначе он просто не сможет перейти дальше — на страницу выбора тарифов!

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Показ «договора-оферты» в зависимости от вашего желания может быть включен или выключен в настройках платежного модуля. Как это сделать — см. раздел «[Договор оферты — настройка показа, редактирование текста](#)». В случае, когда показ договора выключен, клиенту сразу же будет отображаться список тарифов, предлагаемых к оплате.
- Сам текст «договора-оферты», отображаемый модулем, был взят со страницы, показанной в качестве примера на сайте другой платежной системы (Опрау). Вы можете легко его отредактировать — для этого сам текст «договора-оферты» вынесен из программного кода модуля в отдельный текстовый файл. Как отредактировать текст договора — см. раздел «[Договор оферты — настройка показа, редактирование текста](#)».

Согласившись с «договором-офертой», клиент попадает на страницу, предоставляющую ему на выбор тариф из списка, предлагаемых для обслуживания. Сколько тарифов будет отображено на этой странице, как они будут называться, сколько каждый из них будет стоить, и т. д. и т. п. — всё это настраивается вами (Администратором хотспота), о чем речь пойдет далее.

Дополнительно, в зависимости от настройки модуля может отображаться или нет кнопка «помесячной оплаты». См. раздел «[Помесячная оплата для «Клиентов с оплатой по счету»](#)».

Внешний вид страницы выбора тарифов (части ее) показан на рис. 3 ниже.

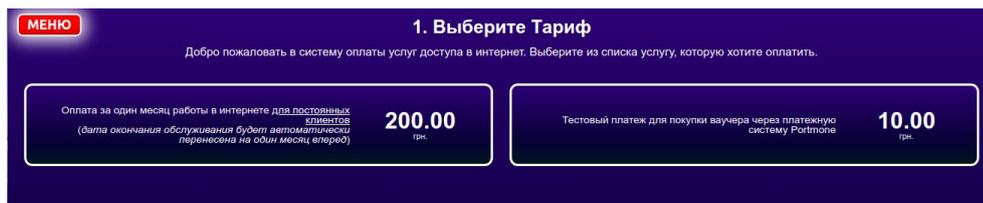


Рис. 3 – Страница выбора тарифа для оплаты.

Любой из предложенных на странице тарифов клиент может выбрать на свое усмотрение, пройти процедуру оплаты и в результате получить параметры (логин и пароль) для доступа в интернет по выбранному им тарифу.

Выбрав тариф, ваучер которого хочет приобрести, клиент должен щелкнуть прямо по кнопке с выбранным тарифом, после чего он перейдет к процедуре оплаты.

Если у модуля включен соответствующий параметр*, клиенту будет предоставлена страница с меню, в котором он должен будет указать номер своего мобильного телефона (в таком случае, платежный модуль будет хранить номер телефона клиента в базе программы):



Рис. 4 – Меню для ввода Клиентом номера своего телефона.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- У платежного модуля в настройках есть параметр, который позволяет включить или выключить меню для ввода телефона клиентом (см. раздел [«Ввод клиентом номера телефона: включение/выключение»](#)). В зависимости от настройки данного параметра показанная на рис. 4 форма для ввода клиентом номера телефона может не отображаться, и клиент сразу же после выбора тарифа (показанного на рис. 3) будет переадресовываться на сайт оплаты Portmone (рис. 8 далее)! Сама платежная система Portmone номер телефона клиента (если он ей необходим для нужд верификации) получает не от данного платежного модуля, а из данных, хранящихся банком-эмитентом карты клиента! Ввод клиентом номера телефона непосредственно на странице модуля требуется только лишь самой Администрации хотспота: либо для удовлетворения требованиям Постановления Правительства Российской Федерации от 31.07.2014 № 758, либо при предоставлении клиентам возможности т.н. «помесячной оплаты» (см. раздел [«Помесячная оплата для «Клиентов с оплатой по счету»](#)). Если Администратор отключит необходимость ввода телефона клиентом, то во первых, все платежи в базе будут проводиться с номером 1111111111, а во вторых будет принудительно отключена кнопка «помесячной оплаты»! Кроме того, вариант работы модуля без указания клиентом своего телефона не рекомендуется в том числе и по причине банального удобства — администрации хотспота будет намного сложнее идентифицировать платежи клиентов (по номеру телефона платеж найти безусловно проще).

Клиент, нажимая кнопки-цифры (рис. 4), вводит номер своего мобильного телефона* (удаление неверно введенной цифры – кнопка «С», подтверждение окончания ввода номера – кнопка «ОК»). При вводе телефона осуществляется проверка – «полный» номер должен состоять из 11 или 12 цифр (код страны, код оператора, номер телефона)*.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- У платежного модуля имеется параметр, который позволяет принудительно указать код страны (см. раздел «[Код страны](#)»). Если код страны указан принудительно, клиенту нужно будет вводить лишь код оператора и номер своего телефона. Это позволяет снизить число ошибок, совершаемых клиентами при вводе номера телефона. Этой же цели (снижению числа ошибок) служит и функция визуального форматирования номера в окне программы (скрипт сам добавляет скобочки, плюсики, дефисы и пр.).
- В процессе ввода клиентом номера телефона скрипт следит за «корректностью» сведений, вводимых клиентом (это могут быть только цифры, и их количество должно быть строго определенным). В зависимости от обстоятельств модуль может выводить клиенту различные сообщения об ошибках:

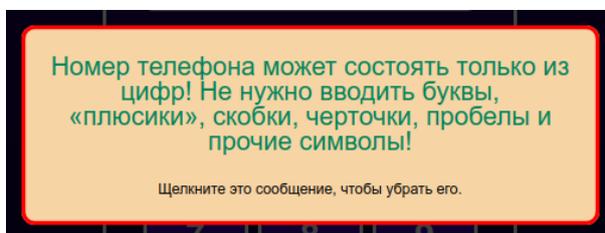


Рис. 5 – Клиент пытается вводить буквы или иные символы вместо цифр

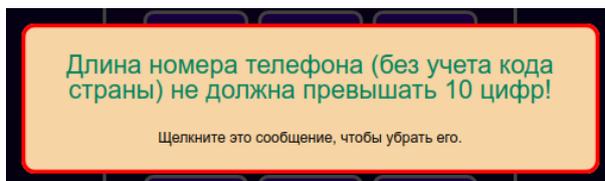


Рис. 6 – Клиент пытается ввести номер длиннее, чем допустимо

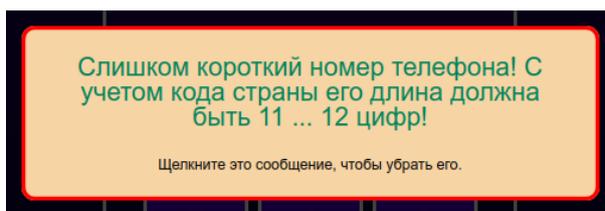


Рис. 7 – Номер телефона введен еще не полностью, а клиент уже нажал «ОК»

Прочитав сообщение об ошибке, клиент должен щелкнуть его, чтобы оно исчезло с экрана, после чего он сможет продолжить ввод номера.

Когда клиент завершит ввод номера и нажмет кнопку «ОК», система перешлет его на страницу оплаты платежной системы Portmone. На этой странице клиенту будет предоставлена информация о том, какой номер заказа (счета) он собирается оплатить, какова цена товара, и за что именно он будет платить (чтобы увидеть это, нужно нажать кнопку «**Подробнее**»):

Заказ № 519

10 грн

[Подробнее](#)

Карта MasterPass Checkout Portmone

Номер карты
VISA 4444 3333 2222 1111

ММ / ГГ CVV
12/20 . . . ?

Ваш e-mail
dm[redacted]@ua

Оплатить 10 грн

или

Оплатить через G Pay

[Отменить оплату](#)

Рис. 8 – Страница для выбора метода оплаты и ввода данных кредитной карты.

В верхней части меню (под суммой платежа) клиенту на выбор предлагается несколько различных методов оплаты. По умолчанию выбрана оплата банковской пластиковой картой. Также, внизу присутствует кнопка «**Отменить оплату**», нажав которую клиент вернется на страницу модуля хотспота без проведения платежа.

Если клиент собирается оплачивать именно с помощью пластиковой карты, то на этой странице он должен указать данные своей пластиковой карты – номер, срок её действия и код CVV (как показано на рисунке 8). Важно учесть, что **вся эта информация вводится клиентом уже на защищенной странице, размещенной на сервере платежной системы Portmone, и именно Portmone обеспечивает защиту данных карты клиента от кражи.** Введя данные карты, клиент нажимает кнопку «**Оплатить XX грн**», и п/с Portmone проводит платеж. После чего клиент автоматически пересылается назад на сервер хотспота, где ему сообщается результат:



Рис. 9 – Сообщение об успешном проведении платежа

Если клиент попадает на страницу проверки статуса платежа раньше, чем Portmone подтвердит успешный платеж, страница сообщит клиенту, что платеж все еще ожидает подтверждения:



Рис. 10 – Ожидание подтверждения платежа

Если же платежная система отклонила платеж, то клиент получит иной ответ:

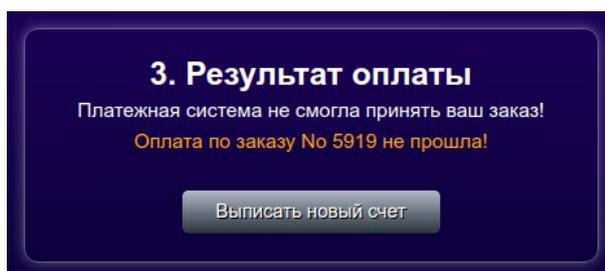


Рис. 11 – Платеж не прошел.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- У платежного модуля имеется дополнительная функция, которая может отсылать СМС. Возможны три варианта: функция выключена полностью (СМС не отсылается совсем), СМС отсылается только клиенту (в этом СМС ему сообщаются логин и пароль купленного им ваучера), и третий вариант, при котором сервер будет отсылать сразу ДВЕ СМС: одно — Клиенту с логином и паролем (как и описано выше), а второе — Администратору хотспота о том, что «был оплачен счет такой-то клиентом таким-то». Данная функция использует услуги специальных фирм — смс-агрегаторов, при этом саму услугу доставки этих СМС оплачивает администрация хотспота. Естественно, если у модуля отключен ввод телефона клиента, то отсылать СМС с паролем будет просто некуда!
- Если на страницу проверки статуса платежа клиент попадает без указания данных о номере выставленного ему счета, в этом случае ему будет предложено ввести в специальном поле номер счета для проверки.
- Когда страница модуля сообщает клиенту об успешном платеже (см. рис. 9 выше), она одновременно с этим вписывает в браузер клиента cookie с авторизационными данными (логином и паролем). Если в браузере клиента разрешено использование cookie (есть люди, которые из-за личных опасений могут отключать их использование), то страница авторизации хотспота автоматически «подхватит» из cookie записанные в ней логин и пароль и сама вставит их в соответствующие поля меню для входа в интернет (см. рис. 1). Клиенту останется лишь нажать кнопку «**Войти**», чтобы получить доступ в интернет!
- На рис. 8 показаны введенные в форму данные специальной тестовой карты, которую Вы можете использовать при проведении тестовых платежей на этапе настройки системы. Информация о картах, которые вам можно будет использовать для проверки модуля, размещена на странице с описанием API платежной системы Portmone [2].

Установка скрипта

Вами был получен архив **setup-portmone-module-run-me.zip**. **ВАЖНО: Не распаковывайте этот архив на компьютере с Windows (это повредит файл инсталлятора, и при последующем запуске его на Linux вы будете в самых неожиданные моменты получать сообщения об ошибках!).** Скопируйте файл архива во временную папку сервера хотспота. Допустим, вы скопировали его в папку **/tmp** (все дальнейшие команды приведены с учетом этого расположения, если же вы выберете иную папку, то откорректируйте путь к файлам в приведенных ниже командах).

1. Перейдите в папку с архивом:
`cd /tmp`
2. Распакуйте архив:
`sudo unzip /tmp/setup-portmone-module-run-me.zip`
3. Авторизуйтесь, как администратор системы (пользователь root):
`sudo su`
4. После успешного ввода пароля запустите скрипт, который выполнит установку:
`sh /tmp/setup-portmone-module-run-me`

По умолчанию скрипт рассчитан на установку в ОС Ubuntu. Проявляется это в следующем: во первых, в ОС Ubuntu cgi-скрипты размещаются в папке **/usr/lib/cgi-bin**, а во вторых, веб-сервер Apache в ОС Ubuntu запущен от имени пользователя **www-data**. По этому, скрипт установки попытается сначала найти указанную папку, а потом указанного пользователя. В случае, если не будут найдены ни папка, ни пользователь, то вам дважды будет предложено ввести собственные значения для указанных параметров. Если же в вашей системе указанная папка присутствует, а веб сервер запущен от имени пользователя **www-data**, то ни один из этих вопросов вам задаваться не будет.

Но, как минимум один вопрос во время установки вам будет задан обязательно – установщик потребует от вас ввести пароль пользователя **root** для баз данных MySQL. Введенное вами значение установщик проверяет – если пароль не принимается системой, вам будет повторно предложено ввести верное значение.

После ввода пароля установщик создаст в базе Easyhotspot дополнительную таблицу. В эту таблицу ведется дополнительное протоколирование всех заказов, сформированных модулем, и сведений о платежах по ним, полученных от платежной системы Portmone.

На этом установка будет завершена.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Если инсталлятор модуля при установке будет сообщать вам, что введенный вами пароль для сервера MySQL не верен, **ТО ВЫ МОЖЕТЕ НА ЭТОМ ЭТАПЕ ПРЕРВАТЬ ВЫПОЛНЕНИЕ СКРИПТА-ИНСТАЛЯТОРА!** Для этого введите «**Ctrl + C**» (нажмите на клавиатуре указанные кнопки одновременно). После этого, чтобы в базе данных Easyhotspot все-таки присутствовала необходимая для работы платежного модуля таблица, вам нужно будет выполнить следующее:
 1. Войдите в консоль сервера MySQL, для чего в терминале введите команду:
`mysql -uroot -p`
 2. Выберите базу данных Easyhotspot:
`use easyhotspot;`
 3. Импортируйте в базу новую таблицу (путь к файлу указан с учетом использованного в примере для установки, при необходимости скорректируйте):
`source /tmp/portmone.sql;`
 4. Выйдите из консоли сервера MySQL (командой **exit** или **quit**, без разницы).

Установка скрипта «вручную»

В случае установки модуля Portmone на других ОС (отличающихся от Ubuntu или Debian в первую очередь менеджером управления пакетами), вам придется всю установку проделать «вручную». Для этого выполните следующее:

1. Во первых, извлеките из архива и запустите на выполнение скрипт **setup-paypal-module-run-me**. Это т. н. «shar-архив». **Чтобы он запустился и выполнил необходимые действия, на вашем компьютере должны быть установлены т. н. sharutils**. После его запуска в папку запуска будут распакованы несколько файлов: **portmone.conf**, **portmone.sql**, **portmone.zip**, и **install.sh**, после чего будет автоматически запущено выполнение скрипта **install.sh**. Его исполнение (в случае запуска не на Ubuntu или Debian) вызовет ряд сообщений об ошибках (например, о том, что скрипт использует deb-систему пакетов и соответствующий менеджер, который может у вас отсутствовать). **В этот момент выполнение скрипта вам НЕОБХОДИМО ПРЕРВАТЬ!** Целью выполнения п.1 как раз и было получение необходимых файлов — **portmone.sql**, и **portmone.zip**
2. После этого, вам необходимо файлы из архива **portmone.zip** распаковать в ту папку веб-сервера Apache, которая доступна как **{DocumentRoot}/portmone**. После распаковки архива назначьте «владельцем» файлов модуля того пользователя, от имени которого в системе запущен и работает веб-сервер Apache.
3. В базу Easyhotspot сервера баз данных MySQL импортировать дамп **portmone.sql** (он создаст там таблицу, используемую модулем). Как это сделать, было описано ранее в ПРИМЕЧАНИЯХ в разделе «[Установка скрипта](#)».
4. Возможно, в настройки веб-сервера Apache вам понадобится внести записи из файла **portmone.conf** (это нужно, чтобы веб-сервер «знал», где искать данное веб-приложение). Но учтите, что данный пункт НЕ ОБЯЗАТЕЛЕН! Его необходимость определяется фактом того, доступна ли страница модуля при обращении по адресу **http://адрес_вашего_сервера/portmone** без выполнения указанного действия.
5. Чтобы в меню Администраторов в программе Easyhotspot появилась кнопка модуля Portmone (рис. 9), отображающая список ваучеров, проданных платежным модулем, а также предоставляющая доступ к меню настроек модуля, вы должны УСПЕШНО импортировать в базу дамп **portmone.sql** (см. п. 3 выше).
6. Чтобы на странице авторизации в списке платежных систем появилась кнопка модуля Portmone (рис. 1, стрелка-указатель ②), вам нужно отредактировать файл её настроек (файл **/usr/lib/cgi-bin/conf.txt**). Найдите в нем параметр **portmone_mode** и измените его значение с нуля (0) на единицу (1).
7. Вам необходимо вручную создать файл лога модуля — **/var/log/portmone_parse.log**. Назначьте ему «владельцем» того пользователя, от имени которого в системе запущен и работает веб-сервер Apache.
8. Вам необходимо прописать настройки для ротации лога модуля. Параметры такие:

```
/var/log/portmone_parse.log {  
    weekly  
    compress  
    delaycompress  
    create 666 www-data www-data  
}
```
9. Также, Вам нужно будет настроить параметр **uamallowed** сервера Chillisport, В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ОН УСТАНОВЛЕН НЕПОСРЕДСТВЕННО НА САМОМ СЕРВЕРЕ ХОТСПОТА. См. раздел «[Сервера, к которым нужно предоставить доступ](#)»

На этом «ручная» установка модуля завершена.

Список файлов

Следующие файлы платежного модуля будут размещены в папке `/var/www/portmone/`:

index.php	Скрипт который формирует «индексную» страницу модуля, ту, на которой Клиент выбирает тариф (рис. 3) и вводит номер телефона (рис. 4), которая отсылает Клиента на сервер платежной системы Portmone. Также, этот же скрипт оплаты отображает Клиенту страницу, проверки статуса платежа (рис. 7 и 8). Файл содержит ряд параметров, которые вам потребуются отредактировать! Подробнее — см. раздел « Параметры, настраиваемые в файле index.php ».
parse.php	Скрипт, принимающий и анализирующий служебные запросы от сервера платежной системы Portmone (те, которыми передается статус платежей).
rules.txt	Файл с текстом «договора-оферты». Отредактируйте содержимое файла, чтобы клиенту отображался текст вашего договора-оферты (см. раздел « Договор оферты — настройка показа, редактирование текста »).

Дополнительно в папке `/var/www/portmone/` будет присутствовать вложенная папка **files**.

В папке **files** располагаются два файла *каскадных таблиц стилей (css)*, определяющие внешний вид страниц платежного модуля:

- Файл **css-reset.css** выполняет «сброс» параметров оформления к неким «значениям по умолчанию». Этот файл редактировать не нужно!
- Второй файл **style.css** – это как раз и есть «пользовательские» стили, используемые на страницах платежного модуля. **Если вы желаете что-то изменить во внешнем виде страниц модуля (шрифты, размеры, цвета, прочее оформление), то редактировать стили ВАМ НУЖНО ИМЕННО В ЭТОМ ФАЙЛЕ (style.css)!**

В папке **files** находится файл **db_connect.php** – в нем указан ряд параметров платежного модуля. Подробнее — см. раздел «[Параметры, настраиваемые в файле files/db_connect.php](#)».

В папке **files** также расположены два файла скриптов JavaScript. Файл **jquery.js** – стандартная библиотека JavaScript – JQUERY. Во втором файле **funct.js** описаны функции на языке JavaScript, используемые при работе платежного модуля. **Ничего в этих двух файлах править не нужно!**

В файлах **messages_XX.php** находятся абсолютно все текстовые сообщения, присутствующие на страницах платежного модуля. Каждый из файлов содержит в себе сообщения лишь на одном из соответствующих языков (например, в файле **messages_en.php** находятся текстовые сообщения на английском языке). Такой вынос всех текстовых сообщений «за пределы» самих скриптов (в отдельные файлы) позволит вам легко поменять «текстовку» на страницах модуля, если вас не устраивает ее исходный вариант. Подробнее — см. раздел «[Редактирование текстовых сообщений](#)».

ОСТАЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ В ПАПКЕ files РЕДАКТИРОВАТЬ НЕ НУЖНО!

В папке `/var/www/portmone/files/` дополнительно присутствует вложенная папка **image**. В ней хранятся все файлы изображений (картинок), используемые на страницах платежного модуля. При желании вы можете заменить их своими, дав новым файлам такие же самые имена, как те, которые были у тех старых файлов, которые заменяются.

Новая кнопка в меню программы Easyhotspot

После установки на сервере хотспота платежного модуля в программе Easyhotspot в меню Администратора появится новая кнопка – **«Ваучеры, оформленные через п/с Портмоне»**. Внешний вид кнопки и ее расположение показано на рисунке ниже:



Рис. 12 – Кнопка для управления модулем приема платежей.

Именно эта кнопка в дальнейшем позволит вам управлять настройками платежного модуля и просматривать результаты его работы.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Программный код для управления ТЕКУЩЕЙ ВЕРСИЕЙ платежного модуля был добавлен в программу Easyhotspot только в июле 2019 г. Если же вы используете версию Easyhotspot, приобретенную ранее, то вам нужно будет обновить ее. В противном случае, вы не сможете в программе Easyhotspot ни управлять настройками платежного модуля, ни контролировать результаты его работы.
2. Если по какой-то причине инсталлятор модуля не смог включить отображение кнопки, показанной на рис. 12 (в меню вашего экземпляра программы по прежнему нет этой кнопки), просмотрите в разделе [«Установка скрипта «вручную»](#) информацию о том, как это сделать вручную.

Вход в настройки платежного модуля

Чтобы попасть в меню настройки параметров платежного модуля, щелкните кнопку **«Ваучеры, оформленные через п/с Портмоне»**, показанную на рис. 12 выше. Откроется список заказов (счетов), выставленных платежным модулем. Их мы рассмотрим позже. Сейчас же нас интересует кнопка **«Настройки платежного модуля»**, показанная на рисунке ниже:

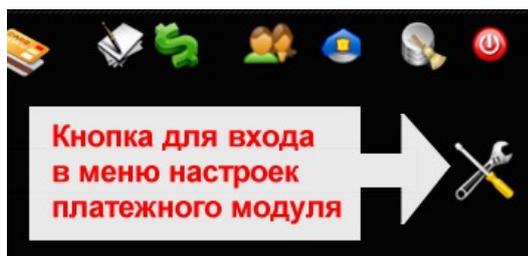


Рис. 13 – Кнопка для входа в настройки платежного модуля

Щелкните ее и вы попадете в меню настроек платежного модуля. Именно в этом меню вы сможете выполнить все необходимые действия для того, чтобы ваш хотспот смог приступить к обслуживанию клиентов, принимая от них оплату по пластиковым картам. Но, перед тем как настраивать параметры платежного модуля, рассмотрим, что они означают.

Глобальные параметры платежного модуля

Платежный модуль имеет целый ряд параметров. По своей значимости параметры делятся на **«глобальные»** и **«список тарифов»**.

Ряд параметров настраивается в самой программе Easyhotspot (в «черной админке»). Кроме них, у модуля есть т. н. «не оперативные» параметры. Они прописаны непосредственно в файлах самого модуля. Их настройка будет рассмотрена далее в разделах «[Параметры, настраиваемые в файле index.php](#)» и «[Параметры, настраиваемые в файле files/db_connect.php](#)».

Глобальные – это параметры, определяющие ваше взаимодействие модуля с сервером платежной системы (Portmone). При их неверной настройке модуль **ВООБЩЕ НЕ СМОЖЕТ** принимать платежи. На рис. 14 ниже показаны эти параметры – они находятся в самой верхней части меню в «блоке», обведенном рамкой и подписанном как «**Основные параметры платежной системы**».

Идентификатор интернет-магазина (payee_id) :	1185
Логин интернет-магазина (login) :	WDIHOP
Пароль интернет-магазина (password) :	wdi451
Адрес вашего сервера хотспота :	wifi-hotspot.zp.ua
Отправка СМС с паролем :	И Клиенту, и Администратору
Кнопка «помесечной» оплаты :	Выключено

Рис. 14 – Основные параметры платежной системы

Рассмотрим теперь подробнее эти параметры.

Идентификатор интернет-магазина (payee_id) – идентификатор Интернет-магазина. Выдается каждому Партнеру индивидуально при подключении к платежной системе Portmone.com. Установив значение этого параметра, нажмите кнопку «**Обновить**» справа от списка параметров.

Логин интернет-магазина (login) – логин Интернет-магазина для доступа к управлению аккаунтом. Выдается вам при подключении к платежной системе Portmone.com. Установив значение этого параметра, нажмите кнопку «**Обновить**» справа от списка параметров.

Пароль интернет-магазина (password) – это пароль, который используется для доступа к управлению аккаунтом Интернет-магазина. Выдается вам при подключении к платежной системе Portmone.com. Установив значение этого параметра, нажмите кнопку «**Обновить**» справа от списка параметров.

Адрес вашего сервера хотспота – в поле этого параметра вы должны указать «чистый» адрес ВАШЕГО сервера, на котором установлен модуль приема платежей. Вы можете указать как доменное имя, например, **my.site.com**, так и IP-адрес, например, **123.123.123.123**. Адрес нужен для того, чтобы платежная система знала, куда обращаться к вашему обработчику, а также, куда отправлять клиента после окончания процедуры оплаты. **ВАЖНО! В этом поле вы должны указать ТОЛЬКО САМО доменное имя, или ТОЛЬКО САМ IP-адрес! Вводить указатели протокола, слеша, двоеточия, пути непосредственно к самому скрипту-обработчику, и т. п. – НЕ НУЖНО!** Иными словами (рассмотрим на наглядном примере), варианты записей вида «**http://my.site.com/**» или «**http://my.site.com/cgi-bin/portmone_parse.pl**» – **ЭТО НЕ ПРАВИЛЬНО!** **ПРАВИЛЬНО** будет указать именно только лишь «**my.site.com**» (и естественно, **БЕЗ КАВЫЧЕК**)! Введите адрес вашего сервера хотспота и нажмите кнопку «**Обновить**» справа от списка с параметрами.

Отправка СМС с паролем – этот параметр управляет функцией СМС-информирования платежного модуля. **ВАЖНО: ЕСЛИ У МОДУЛЯ ОТКЛЮЧЕН ВВОД НОМЕРОВ ТЕЛЕФОНОВ КЛИЕНТОВ (см. настройку в разделе «[Ввод клиентом номера телефона: включение/выключение](#)»), то ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДАННУЮ ФУНКЦИЮ НЕ ИМЕЕТ СМЫСЛА – у программы просто не будет информации о том, на какой номер отсылать СМС клиенту!** После того, модуль получает информацию об успешном зачислении платежа по заказу (счету), в зависимости от настроек этого параметра, возможны три варианта действий платежного модуля:

- СМС будет отправлена только самому клиенту (с указанием логина, пароля и кратким описанием тарифа);

- Будут отправлены 2 СМС: **первая** — вышеупомянутая СМС клиенту, и **вторая** — СМС Администратору* хотспота (с сообщением о том, что «*такой-то счет был оплачен с такого-то телефона*»);
- Вообще не будет отправлено никаких СМС.

Для отправки СМС используется встроенная функция «отправки служебных СМС» программы Easyhotspot, поэтому, вы сначала должны включить и настроить эту функцию*. Чтобы модуль отсылал СМС только клиенту (с паролем), установите значение параметра как **«Только Клиенту»**. Чтобы модуль отсылал СМС и клиенту и администратору, установите значение **«И клиенту, и Администратору»**. Если же вы не хотите, чтобы отсылались какие-либо СМС, установите значение как **«Выключено»**. Подробнее см. раздел [«Отправка клиенту СМС с выписанными логином и паролем»](#). Учтите, что сам платежный модуль будет работоспособен при любом варианте настройки данного параметра! Просто, если вы не будете использовать отправку СМС, то немного проиграете в «дружественности» обслуживания – клиент не будет получать СМС. Но, информация о результатах платежа в браузере (см. рис. 9 выше) будет выводиться клиенту ВСЕГДА, вне зависимости от установленного вами значения параметра про отправку СМС. После того, как выберете желаемое значение, обязательно нажмите кнопку **«Сохранить изменения»** справа от списка параметров.

Кнопка «помесячной» оплаты – параметр определяет, будет ли на странице выбора тарифов (см. рис. 3) отображаться кнопка, которая позволит postpaid-клиентам (т. н. «Клиентам с оплатой по счету») самостоятельно вносить оплату и продлевать еще на один месяц срок обслуживания своего аккаунта. Параметр может быть установлен как **«Включено»** (кнопка отображается) или **«Выключено»** (на странице не будет этой кнопки). Подробнее о самой функции ежемесячной оплаты смотрите в разделе [«Помесячная оплата для «Клиентов с оплатой по счету»](#)». **ВАЖНО: ЕСЛИ У МОДУЛЯ ОТКЛЮЧЕН ВВОД НОМЕРОВ ТЕЛЕФОНОВ КЛИЕНТОВ (см. настройку в разделе «Ввод клиентом номера телефона: включение/выключение»), то ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДАННУЮ ФУНКЦИЮ НЕ ИМЕЕТ СМЫСЛА — биллинг не сможет найти аккаунт Клиента для оплаты (их отбор осуществляется именно по номеру телефона клиента)!** После того, как выберете желаемое значение, обязательно нажмите кнопку **«Сохранить изменения»** справа от списка параметров.

ВНИМАНИЕ: Учтите, тот факт, что вы в поле любого из вышеперечисленных параметров «что-то там выбрали» или «что-то там вписали», для биллинга АБСОЛЮТНО НИЧЕГО НЕ ЗНАЧИТ, ДО ТЕХ ПОР, пока вы не нажмете кнопку **«Обновить»!** Только после этого введенное вами значение будет записано в базу программы, и модуль начнет его использовать! Обращаю также ваше внимание, что нажатие на кнопку **«Обновить»** сохраняет сразу все настройки модуля! То есть, вы можете ввести сразу все параметры модуля, а потом нажать кнопку **«Обновить»** один единственный раз.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- У модуля также имеется еще ряд параметров, которые относятся к числу «не оперативных»! Их настройка рассматривается далее в разделах [«Параметры, настраиваемые в файле index.php»](#) и [«Параметры, настраиваемые в файле files/db_connect.php»](#).
- Номер телефона Администратора, на который ему будет отсылаться его СМС, модуль берет из **«Данных о хотспоте»** (поле **«Телефон»**), которые вы видите на странице **«Информация о системе»**, когда входите в программу Easyhotspot!
- Для перехода к настройкам самой функции «отправки служебных СМС» вы можете воспользоваться кнопкой **«Настройки агрегатора для отправки СМС с паролем»**, расположенной ниже Основных параметров платежной системы. Подробнее о настройке «функции отправки служебных СМС» вы можете прочесть в инструкции к программе Easyhotspot [4].

Валюта, используемая при проведении платежей

Платежный модуль использует значение параметра, «глобальное» для всей программы Easyhospot. Установить его вы можете в меню «Сведения о системе» Администратора, нажав кнопку «Редактирование данных о хотспоте». В открывшемся меню будет присутствовать выпадающий список, в котором вы сможете выбрать желаемое значение:



Рис. 15 – Меню редактирования данных о хотспоте (выбор валюты)

При этом, выписывая счет, платежный модуль в запросе к платежной системе Portmone отправляет так называемую «аббревиатуру» валюты, указанную вами в настройках программы Easyhotspot. Например, если вы создадите валюту «гривна», и впишите ей аббревиатуру UAH, то модуль будет отправлять в платежную систему Portmone именно это самое «UAH»!

В таблице ниже перечислены те «аббревиатуры» валют, использование которых поддерживается платежной системой Portmone:

Наименование валюты	Аббревиатура валюты
Украинская гривна	UAH
Евро	EUR
Российский рубль	RUB
Белорусский рубль	BYN
Доллар США	USD
Британский фунт	GBP
Казахский тенге	KZT

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Если в программе Администратором хотспота не будет создана хотя бы одна валюта и не установлена как «используемая по умолчанию», МОДУЛЬ БУДЕТ ОТПЫЛАТЬ ЗАПРОСЫ НА СЕРВЕР Portmone В КОТОРЫХ БУДЕТ В КАЧЕСТВЕ ВАЛЮТЫ ПЛАТЕЖА УКАЗАНА УКРАИНСКАЯ ГРИВНА (UAH)!
- Вышеперечисленные коды валют вписаны непосредственно в сам код скрипта модуля. Использование иных «аббревиатур» (кодов валют), кроме перечисленных в таблице выше (либо ошибочное написание аббревиатур используемых валют), будет приводить к принудительному использованию модулем валюты «украинская гривна» (UAH)!
- В таблице указаны те значения кодов валют, которые были опубликованы в документации платежной системы Portmone на момент написания этой инструкции. Актуальный список кодов валют вы всегда сможете найти на сайте п/с Portmone по ссылке [2].

Параметры, настраиваемые в файле index.php

Ряд параметров платежного модуля, не относящихся к числу «оперативных», прописан непосредственно в файле **index.php** в виде переменных. Для каждого из таких параметров в файле присутствует краткое описание. При желании вы можете отредактировать нужные вам параметры, соблюдая (не нарушая) синтаксис. Строка с параметром «*в общем случае*» имеет такой вид:

```
$имя_переменной = 'значение';
```

Таким же он и должен остаться! Кавычки могут отсутствовать для числовых значений, для текстовых — могут быть как одинарными, так и двойными, но одинаковыми для одной переменной! В конце строки **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должна присутствовать точка с запятой! Несоблюдение данных правил приведет к неработоспособности скрипта (платежного модуля)!

Для редактирования переменных откройте файл в текстовом редакторе:

```
sudo mcedit /var/www/portmone/index.php
```

По окончании редактирования сохраните изменения (**F2**) и выйдите из редактора (**F10**). Изменения вступают в силу сразу же, перезапуск сервера или служб не требуется. Достаточно просто обновить страницу в браузере.

Теперь перейдем непосредственно к самим параметрам.

Период повторного запроса статуса оплаты

```
$recheck_period=25;
```

Когда клиент попадает на страницу проверки результата платежа (рис. 9) возможны ситуации, при которых модуль еще не получил подтверждения оплаты от сервера платежной системы. В таком случае страница сообщает клиенту об этом и начинает обратный отсчет времени до следующей (повторной) проверки (см. рис. 10). Интервал времени в секундах, по истечении которого будет выполнена данная проверка, указан в этом параметре. По умолчанию указана цифра 25. Если ваши клиенты нетерпеливы, укажите иное значение (вписывайте только цифру!) и сохраните файл. Единственное уточнение — поинтересуйтесь у Т/П платежной системы, не используют ли они блокирование тех адресов, с каких запросы подобных проверок поступают слишком часто...

Параметры, настраиваемые в файле files/db_connect.php

Ряд параметров платежного модуля, не относящихся к числу «оперативных», прописан в виде переменных в файле **db_connect.php**, расположенном в папке **files**. Для каждого из параметров в файле присутствует краткое описание. При желании вы можете отредактировать параметры, соблюдая (не нарушая) синтаксис. Строка с параметром «*в общем случае*» имеет такой вид:

```
define('ИМЯ_ПЕРЕМЕННОЙ', 'значение');
```

Такой же она и должна остаться! Кавычки могут отсутствовать для числовых значений, а также для значений TRUE, FALSE и NULL, а для текстовых значений — кавычки могут быть как одинарными, так и двойными, но, одинаковыми для одной переменной! В конце строки **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должна присутствовать точка с запятой! Комментарий обязательно должен быть отделен двумя слэшами — **//** (стоящими уже после точки с запятой)! Несоблюдение данных правил приведет к неработоспособности скрипта (платежного модуля)!

Для редактирования переменных откройте файл в текстовом редакторе:

```
sudo mcedit /var/www/portmone/files/db_connect.php
```

По окончании редактирования параметров сохраните изменения (**F2**) и выйдите из редактора (**F10**). Изменения вступают в силу сразу же, перезапуск сервера или служб не требуется. Достаточно просто обновить страницу в браузере.

Теперь перейдем непосредственно к самим параметрам.

Привязка к NASID

```
define ('BINDNASID',0);
```

Может принимать два значения — **0** (привязка выключена) и **1** (привязка включена). **По умолчанию — привязка выключена**. Более подробно параметр рассматривается в разделе [«Отображение на странице только «привязанных» тарифов»](#).

Показ договора оферты

```
define ('SHOWOFERTA',1);
```

Может принимать два значения — **0** (выключен) и **1** (включен). **По умолчанию — показ договора оферты выключен**. Более подробно параметр рассматривается в разделе [«Договор оферты — настройка показа, редактирование текста»](#).

Имя папки, в которую установлена программа Easyhotspot

```
define ('EASYFOLDER', 'easyhotspot');
```

Т.к. модуль использует веб-запросы в программу Easyhotspot, ему необходимо знать, как называется та папка, в которую установлена эта программа. **По умолчанию — указано имя папки, используемое для установки Easyhotspot скриптом-инсталлятором (easyhotspot)**. Если же вы поменяли имя папки с программой Easyhotspot, то укажите новое имя в данном параметре.

Адрес сервера, на котором установлена программа Easyhotspot

```
define ('EASYSERVER', NULL);
```

Этот параметр позволяет настроить модуль на обращение к программе Easyhotspot, размещенной на ДРУГОМ сервере (с другим адресом)! **По умолчанию — для данного параметра указано значение NULL! При таком значении параметра (NULL), модуль будет обращаться к программе Easyhotspot, размещенной на том же самом сервере, что и он сам!** Если же вам необходимо указать другой сервер, то укажите его адрес как значение параметра. При этом вводите в качестве значения ТОЛЬКО ДОМЕННОЕ ИМЯ, ИЛИ ТОЛЬКО IP-АДРЕС, и в любом случае ОБЯЗАТЕЛЬНО ЗАКЛЮЧАЙТЕ ЕГО В КАВЫЧКИ! Например, так, как показано ниже:

```
define ('EASYSERVER', "www.google.com");
```

```
define ('EASYSERVER', "123.123.123.123");
```

В тех случаях, когда (возможно из-за проблем настройки DNS или же NAT), платежный модуль будет постоянно сообщать, что ему не удалось подключиться к программе Easyhotspot (сообщать об ошибке **905**), отредактируйте этот параметр и укажите в нем одно из следующих значений:

- **'localhost'** (сам сервер);
- **'127.0.0.1'** (по факту, это тоже самое, что и);
- если сервер стоит в локальной сети за роутером с NAT (и «плохо настроенным» DNS), то укажите адрес самого сервера в ЛОКАЛЬНОЙ сети, например, **'192.168.0.10'**;

Имя файла протокола работы модуля

```
define ('EXT_LOG_FILE', PAYSYS.'_parse.log');
```

Параметр указывает полное имя (включая и абсолютный путь) к файлу протокола работы, в который платежный модуль будет записывать «нормальные» результаты своей работы. Это — т. н. «обычный» лог (протокол работы), и он ведется в любом случае! По умолчанию, лог будет сохраняться в папку самого модуля. **ДАННЫЙ ПАРАМЕТР МЕНЯТЬ НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ!**

Ввод клиентом номера телефона: включение/выключение

```
define ('WOPHONE', true);
```

Параметр выключает (*true*) либо включает (*false*) запрос номера телефона клиента. **По умолчанию — меню для ввода клиентом номера своего телефона ВЫКЛЮЧЕНО (параметр указан как «true»!**

Учтите, что при выключенном меню ввода телефона:

- Невозможна отправка СМС с паролем на мобильный телефон клиента;
- Невозможно использование функции «помесячной» оплаты постоянными клиентами;
- В списке оплаченных заказов вместо телефона клиента будет отображаться число 11111111111 (сам код модуля вообще без телефона работать НЕ МОЖЕТ, поэтому, когда ввод телефона клиентом отключен, в базу будет вписываться «отфонарное» значение 11111111111, которое будет одним и тем же ДЛЯ ВСЕХ заказов).

Код страны

```
define ('COUNTRYPRE', '');
```

Параметр позволяет вам принудительно указать код страны, используемый во время ввода клиентом номера телефона. Это позволит снизить число ошибок, совершаемых клиентами во время ввода телефона, им нужно будет вводить только код ОПСОС-а (оператора сотовой связи) и свой телефон. А код страны, указанный вами в данном параметре, скрипт подставит сам автоматически. **По умолчанию — указан «пустой» код страны (параметр указан как просто две кавычки и ничего между ними)!** При такой настройке клиенты должны будут самостоятельно вводить ВЕСЬ номер в международном формате (включая и код страны)!

«Режим отладки» — включение / выключение

```
define ('DEBUGMODE', 0);
```

Данный параметр включает (1) либо выключает (0) т. н. «режим отладки». Когда «режим отладки» включен, модуль ведет дополнительный лог-файл в который записываются все параметры всех запросов, как выполняемых самим модулем, так и получаемых модулем «извне» (например, от сервера платежной системы Portmone). Файл «отладочного» лога размещается в папке **/tmp** и называется **portmone_debug.log**. Информация из этого «отладочного» лога может оказаться очень полезной в случаях, если вам не удастся наладить нормальную работу модуля. Подробнее о логе отладки вы можете прочитать в разделе [«DEBUG-лог \(режим отладки\)»](#). **По умолчанию — «режим отладки» ВЫКЛЮЧЕН (параметр указан как «0»!**

Выбор алгоритма переноса даты при «помесячной» оплате

```
define ('DATESHIFTMODE', 1);
```

Данный параметр выбирает алгоритм, по которому будет производиться перенос даты окончания обслуживания для Клиентов с оплатой по счету при проведении ими «помесячной» оплаты. Подробнее см. раздел [«Алгоритм переноса даты при «помесячной» оплате»](#).

Договор оферты — настройка показа, редактирование текста

«Публичный договор оферты» — по сути это договор между вами (администрацией хотспота) и клиентом хотспота о предоставлении ему услуги (доступа в интернет) в обмен на его плату. В договоре вы должны изложить все существенные условия договора, а также, желательно иные необходимые для наиболее полного информирования клиента условия договора. При этом, договор считается заключённым после того, как клиент хотспота, подтверждает свое согласие (акцепт), нажав кнопку «С договором согласен» (см. рис. 2).

Включение/выключение показа договора оферты

Включить или выключить показ клиенту рорир-окна с текстом договора-оферты вы можете, выполнив следующее:

1. Откройте в текстовом редакторе файл платежного модуля:
`sudo mcedit /var/www/portmone/files/db_connect.php`
2. Найдите в файле следующую строку:
`define ('SHOWOFERTA',0);`
3. Впишите в строке такое значение параметра, которое вам необходимо. При этом учтите, что **1** (единица) означает, что показ договора оферты будет включен, а **0** (ноль) означает, что показ будет выключен. Дополнительно обращаю внимание — скобка и точка с запятой в конце строки **ДОЛЖНЫ ОСТАТЬСЯ!**
4. Сохраните внесенные изменения (кнопка **F2**) и выйдите из редактора (**F10**).

Изменения вступают в силу сразу же, перезапуск служб (демонов) или сервера не требуется.

Редактирование текста договора оферты

Как уже было сказано ранее, сам текст «*Публичного договора-оферты*» вынесен в отдельный файл — `/var/www/portmone/rules.txt`. Это сделано для того, чтобы вы могли отредактировать сам текст, не опасаясь повредить программный код платежного модуля. Для того, чтобы изменить текст договора-оферты, откройте в редакторе указанный файл. Учтите, что для того, чтобы иметь возможность сохранить внесенные вами изменения, вы должны запускать текстовый редактор с административными правами (для случая Ubuntu – через `sudo`), например, вот так:

```
sudo mcedit /var/www/portmone/rules.txt
```

Настоятельно рекомендую перед редактированием файла создать его резервную копию!

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Если у вас на сервере установлен графический рабочий стол, то вы можете редактировать файл в редакторе с графическим интерфейсом, указав в команде его вместо редактора `mcedit`. Например, для ОС Ubuntu можно использовать редактор ***gedit***:
`sudo gedit /var/www/portmone/rules.txt`
- **ВАЖНО!** Если вы будете редактировать файл не на самом сервере, а на компьютере, работающем под управлением ОС Windows, используйте редактор, который понимает **(а) кодировку UTF8 и (б) т.н. «unix-овые переводы строк»**, например, редактор ***Notepad++***.
- В тексте договора-оферты вы можете использовать теги языка html-разметки (примерами могут служить уже имеющиеся в файле теги `<p>`, `
` и т. п.). Подробно ознакомиться со списком существующих тэгов языка разметки HTML вы можете, например, по ссылке [\[3\]](#).

Редактирование текстовых сообщений

Все текстовые сообщения, появляющиеся на страницах платежного модуля, располагаются в файлах `/var/www/portmone/files/messages_XX.php`. Каждый из файлов отвечает за текст сообщений на определенном языке. Например, файл `messages_ru.php` — это текстовые сообщения на русском языке. Если вы решите для какого либо из языков изменить текст какого-нибудь элемента страницы модуля на свой собственный, откройте в редакторе соответствующий файл. Учтите, что для того, чтобы иметь возможность отредактировать и затем сохранить изменения, вы должны открывать редактор с административными правами, для случая Ubuntu – через `sudo`, например, вот так:

```
sudo mcedit /var/www/portmone/files/messages_en.php
```

Настоятельно рекомендую перед редактированием файла создать его резервную копию!

Что важно учесть при редактировании текстовых сообщений. В файле каждая команда `define` определяет некий «маркер» для некоего законченного «сообщения». Выглядит это примерно так:

```
define ('ERR_MSG1', 'Код ошибки: ');
```

И «маркер» и «сообщение» находятся внутри круглых скобок и разделяются знаком запятой «,». При этом, каждый из них заключен еще и в одиночные кавычки «'». В показанном примере «`ERR_MSG1`» – это «маркер», а «`Код ошибки:` » – это само «сообщение». Вы можете как угодно менять ТОЛЬКО само «сообщение» – то есть, «вторую половину», находящуюся правее запятой. Но учтите, что убирать команду `define`, круглые скобки, запятую, разделяющую «маркер» и «сообщение», одиночные кавычки, в которые заключены и «маркер» и «сообщение», а также точку с запятой в конце строки – НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕЛЬЗЯ! **Все это – элементы синтаксиса языка php, на котором написан платежный модуль, и не соблюдение этих указаний приведет к ошибкам в работе платежного модуля!**

Найдите текст, который хотите изменить, и отредактируйте его. Сохраните изменения (в редакторе mcedit для этого служит кнопка F2). Изменения должны тут же стать доступны на странице платежного модуля (перезагрузка или перезапуск не требуются). Обновите в браузере страницу модуля, проверьте правильность внесенных изменений и выходите из редактора (кнопка F10).

Механизм выбора языка и добавление в модуль новых языков

Как было сказано выше, все текстовые сообщения модуля хранятся в файлах `messages_XX.php`, каждый из которых соответствует одному языку. Выбор языка, на котором модуль будет выводить свои сообщения, определяется самим модулем на основании настройки языка в браузере клиента. Большинство пользователей вообще не подозревает о том, что такая настройка в браузерах имеется! И как следствие, такие пользователи вообще не настраивают этот параметр! В этом случае браузер клиента обычно автоматически указывает тот язык, который установлен как системный в самой Операционной Системе его устройства. Модуль выделяет из информации, представленной браузером клиента двух-символьный код языка, и на основании этого кода подключает соответствующий файл с текстовыми сообщениями. Вы можете в любой момент времени просмотреть, какой код языка определил модуль для вашего браузера. Для этого откройте в браузере страницу платежного модуля (`index.php`) и выберите команду «**Просмотреть исходный код страницы**» (в большинстве браузеров для этого можно воспользоваться сочетанием клавиш **Ctrl + U** на клавиатуре). В исходном коде страницы (практически в самом её начале) вы должны увидеть такую строку:

```
<!-- user agent language: ru -->
```

Двух-буквенный код, стоящий после двоеточия как раз и показывает, какой язык используется браузером клиента по умолчанию (в показанном примере - «`ru`» означает русский). В дальнейшем модуль именно по этому коду определяет, какой файл с текстовыми сообщениями подключить. Для этого в самом начале файла `index.php` используется такой код:

```
switch ($lang)
{
    case 'ru':
        include ("files/messages_ru.php");
        break;
    case 'foo':
        include ("files/messages_foo.php");
        break;
    default:
        include ("files/messages_en.php");
        break;
}
```

Согласно этому коду, если браузер в ответе сообщает язык «**ru**», то модуль подключит файл **files/messages_ru.php** (сообщения на русском языке). Следующим идет ПРИМЕР (потому как ответа браузера «**foo**» вы точно не получите) в котором по коду языка «**foo**» вызывается файл **files/messages_foo.php** (на самом деле такого файла в модуле нет, об этом ниже). И последняя запись в этом выборе — «**default**». Она вызывает файл **files/messages_en.php** (сообщения на английском языке). Эта последняя запись означает, что должна будет сделать программа, если не выполнено ни одно из вышеперечисленных условий (т. н. действие по умолчанию). То есть, **если не обнаружен ни один из вышеперечисленных языков, модуль будет «общаться» с клиентом на английском!**

На момент написания данной инструкции к модулю прилагались лишь три языковых файла — **messages_ru.php** (русский язык), **messages_uk.php** (украинский язык) и **messages_en.php** (английский язык). Чтобы добавить новый язык, вы можете использовать тот самый ПРИМЕР (вариант «**foo**»), упоминавшийся выше. То есть, делаете следующее:

1. Открываете в браузере В КОТОРОМ НАСТРОЕНО ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НЕОБХОДИМОГО ВАМ ЯЗЫКА страницу модуля (**index.php**).
2. Как было описано ранее, включаете просмотр исходного кода страницы и записываете двух-буквенный код вашего языка (например, если ваш браузер использует немецкий язык, то вы увидите «**de**»).
3. Редактируете файл **index.php** и в описанном выше селекторе вместо «**foo**» вписываете код вашего языка (то самое показанное в примере «**de**»). Также, меняете и имя вызываемого (командой **include**) файла текстовых сообщений (продолжая пример со все тем же самым немецким языком, на **messages_de.php**). Указание на подпапку **files** — оставляете. Пример того, как это должно выглядеть:

```
case 'de':
    include ("files/messages_de.php");
    break;
```

4. Затем в папке **files** копируете любой из уже имеющихся «языковых» файлов (какой вам больше нравится) и называете его (в соответствии с выбранным выше примером) **messages_de.php**.
5. Редактируете файл **messages_de.php**, меняя в нем все текстовые сообщения на выбранный вами язык (как описано выше).

Всё, на этом настройка модуля на использование нового языка завершена.

Список тарифов платежного модуля

В центральной части меню настроек параметров платежного модуля располагается список Тарифных пакетов, которые используются модулем для обслуживания Клиентов. Это отдельный «блок», который обведен рамкой, и подписан как «**Тарифы, которые уже используются для обслуживания в п/с Портмоне**» (см. рис. 16 ниже).

Тарифы, которые уже используются для обслуживания в п/с Портмоне					
No	Тарифн. пакет	Цена	Описание Тарифного пакета, отображаемое Клиенту	Действия	
1	Free_Demo_Voucher	10.00	Первый тестовый тариф		
2	Free-720min	100.00	Второй тестовый тариф		
3	just_for_test	30.00	И еще один тариф для тестирования модуля		

Рис. 16 – Список тарифных пакетов, обслуживание по которым предоставляет платежный модуль

Все тарифы, перечисленные в этом списке, платежный модуль будет предлагать Клиенту на странице выбора тарифов для оплаты (см. рис. 3). **ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ** — если вами у платежного модуля будет включена привязка к nasid, то в этом списке должны присутствовать **ВСЕ НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ВСЕХ ХОТСПОТОВ тарифы**, а на странице модуля клиенту будут отображаться лишь те, которые привязаны к nasid хотспота, с которого клиент подключился! Подробнее см. раздел [«Привязка к NASID»](#).

Как добавлять Тарифные пакеты в данный список и редактировать их, мы рассмотрим позже. А пока что разберем параметры, которые должны быть указаны для каждого тарифа.

Тарифный пакет – название Тарифного пакета, который будет определять те параметры (лимиты) доступа в интернет, которые будут предоставлены клиенту в результате оплаты. Данный Тарифный пакет **ДОЛЖЕН** быть вами **ЗАРАНЕЕ** создан в базе Easyhotspot (в меню **«Тарифные пакеты»**). В данном меню (управления платежным модулем) вы не сможете изменить какие-либо параметры (лимиты и пр.) показанного в списке Тарифного пакета. Если вы хотите изменить что-либо в параметрах Тарифного пакета, используйте для этого меню **«Тарифные пакеты»**.

Цена – это та цена, которая будет отображена клиенту на странице выбора Тарифа (см. рис. 3). В этом списке значение цены просто отображается (оно берется из параметров Тарифного пакета), но не редактируется! Чтобы изменить цену, перейдите в меню **«Тарифные пакеты»** и уже там отредактируйте цену выбранного Тарифного пакета!

Описание Тарифного пакета, отображаемое Клиенту – это текст описания, который будет отображен клиенту на странице выбора Тарифа (см. рис. 3). В этом параметре вы сможете вписать все то, что считаете нужным! В таблице (списке) значение параметра только отображается. Чтобы его отредактировать, вам нужно воспользоваться кнопкой **«✎»** расположенной в колонке **«Действия»** для данного Тарифа. Также, при наведении курсора мыши на данное поле во всплывающем сообщении будет отображено и т. н. **«Короткое описание тарифа, отсылаемое в СМС»** (см. п.2. в разделе [«Добавление нового Тарифа в платежный модуль»](#) ниже). Это тот текст, который клиент получит в СМС с логином и паролем после того, как успешно оплатит счет (естественно, если вы включили функцию [«Отправки клиенту СМС с выписанными логином и паролем»](#)).

ПРИМЕЧАНИЕ:

- В любой момент вы можете удалить Тариф из числа обслуживаемых модулем. Для этого просто нажмите кнопку **«✖»** в строке выбранного Тарифа. Тариф будет удален из списка. Удаление безвозвратное, функции отмены нет. Если вы решите снова добавить этот же Тариф в список, вам нужно будет выполнить всю процедуру добавления тарифа по новой.

Добавление нового Тарифа в платежный модуль

Для того, чтобы начать предоставлять услугу по какому-то конкретному Тарифному пакету, нужно выполнить несколько простых действий.

1. В самой нижней части меню настроек платежного модуля есть «блок», обведенный рамкой и подписанный как **«Добавить Тариф для обслуживания по пластиковым картам»** (см. рис. 17 ниже). В этом блоке находится выпадающий список, в котором будут перечислены все Тарифные пакеты, уже созданные (в меню **«Тарифные пакеты»**) в программе Easyhotspot. Для того, чтобы облегчить вам выбор, вместе с наименованием

тарифа выводится несколько его основных параметров. Справа от списка располагается кнопка «**Добавить**». Выберите из выпадающего списка желаемый Тарифный пакет и нажмите кнопку «**Добавить**». После этого выбранный вами Тарифный пакет будет добавлен в список, располагающийся в центральном блоке меню настроек платежного модуля (подписанном как «**Тарифы, которые уже используются для обслуживания клиентов в п/с Портмоне**»). Еще раз обращаю ваше внимание – добавить в список Тарифов вы сможете ТОЛЬКО уже имеющиеся в программе Easyhotspot Тарифные пакеты! Если вы для обслуживания хотите использовать новый Тариф, которого в базе еще нет, то сначала создайте его в меню «**Тарифные пакеты**»!

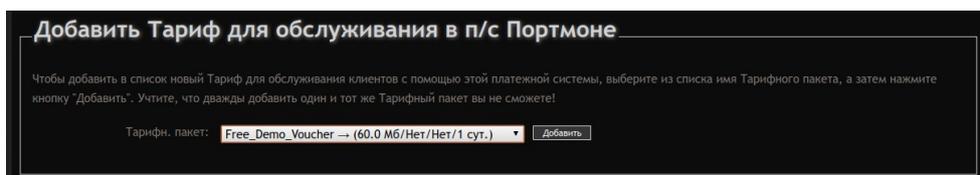


Рис. 17 – Выпадающий список тарифных пакетов, которые могут быть добавлены в платежный модуль

2. После того, как новоизбранный Тариф будет добавлен в список блока «**Тарифы, которые уже используются для обслуживания в п/с Портмоне**», вам нужно добавить два описания для него — одно из них будет отображаться на странице выбора тарифов модуля, а второе — отсылаться клиенту в СМС, а также отображаться как название товара, за который клиент платит, на сайте Portmone (см. рис. 3 в разделе «[Алгоритм обслуживания клиента платежным модулем](#)»). Для этого нажмите кнопку «» в строке выбранного Тарифа. Откроется новое меню, показанное на рис. 18 ниже.

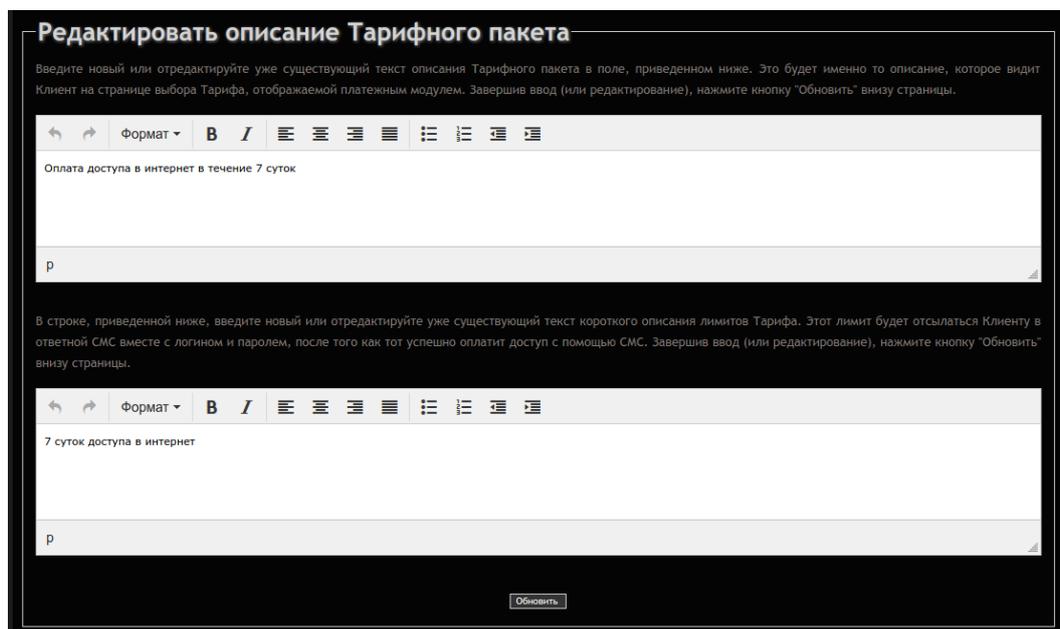


Рис. 18 – Меню редактирования описания тарифного пакета

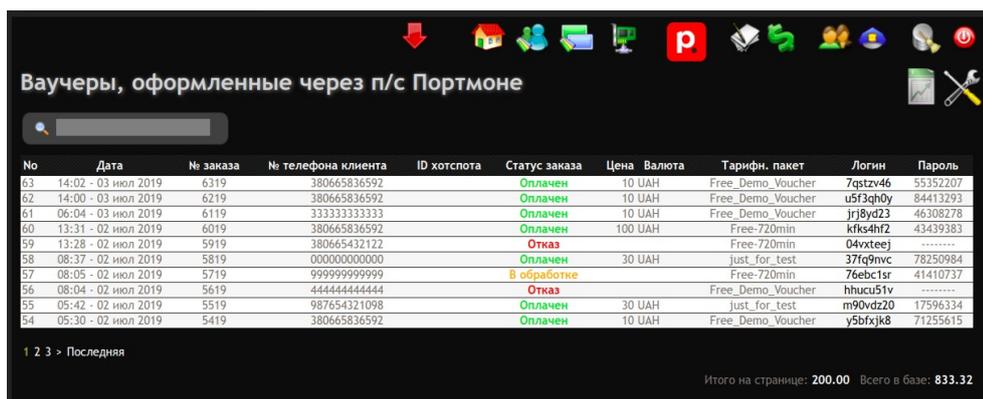
В этом меню присутствует два текстовых поля. В верхнее поле вы должны ввести «**Описание Тарифного пакета, отображаемое Клиенту**» – то самое текстовое описание, которое впоследствии будет отображаться клиенту на кнопке на странице выбора Тарифов (см. рис. 3). А во второе поле (расположенное ниже) вам необходимо ввести «**Краткое описание Тарифа**». Это «Краткое описание тарифа» будет отсылаться клиенту в СМС вместе с логином и паролем (после них). После того, как вы завершите ввод этих описаний, нажмите кнопку «**Обновить**» внизу страницы. Новые значения описаний Тарифа будут записаны в базу данных программы.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- При вводе текста в поле «**Краткое описание Тарифа**», СЧИТАЙТЕ СИМВОЛЫ! Учитывайте тот факт, что максимальное число символов в одной СМС — величина жестко фиксированная, и если ваше итоговое СМС (в котором кроме «описания» будут еще логин и пароль) превысит данный лимит (в случае использования кириллицы — 70 символов), то данные клиенту будут отсылаться в 2-х, 3-х, и т. д. СМС!
- В поле «**Описание Тарифного пакета, отображаемое Клиенту**» вы можете форматировать ваш текст с использованием соответствующих кнопок редактора TinyMCE (делать текст «**жирным**», «*курсивом*», и т. д. и т. п.). Всё это форматирование впоследствии будет отображено в описании Тарифа на кнопке на странице выбора тарифов (см. рис. 3).
- Применять какое-либо форматирование для текста, который вы будете вводить в поле «**Краткое описание Тарифа**» — не имеет никакого смысла! Дело в том, что при отправке СМС данное форматирование все равно будет проигнорировано оператором сотовой связи, и следовательно, будет лишь бесполезно расходовать число символов СМС, которое итак ограничено! И именно поэтому, в момент записи в базу всё форматирование, даже если вы будете использовать его при вводе текста в поле «**Краткое описание Тарифа**» **БУДЕТ УДАЛЕНО ПРОГРАММОЙ ПРИНУДИТЕЛЬНО!**
- Учтите, что если вы используете режим, при котором страница выбора тарифов отображает только те тарифы, которые привязаны к идентификатору хотспота (NASID, ID-хотспота), то вам необходимо выполнить их привязку в программе Easyhotspot! Подробнее см. раздел «[Отображение на странице только «привязанных» тарифов](#)»

Просмотр результатов работы платежного модуля

Как уже говорилось ранее, в программе имеется меню «**Ваучеры, оформленные через п/с Портмоне**». Чтобы попасть в него, щелкните соответствующую кнопку в верхнем меню Администратора, показанную на рис. 12 ранее. Откроется список заказов, обслуженных платежной системой. Выглядит он следующим образом:



№	Дата	№ заказа	№ телефона клиента	ID хотспота	Статус заказа	Цена	Валюта	Тарифы. пакет	Логин	Пароль
63	14:02 - 03 июл 2019	6319	380665836592		Оплачен	10 UAH		Free_Demo_Voucher	7qstzv46	55352207
62	14:00 - 03 июл 2019	6219	380665836592		Оплачен	10 UAH		Free_Demo_Voucher	u5T3qf0y	84413293
61	08:04 - 03 июл 2019	6119	333333333333		Оплачен	10 UAH		Free_Demo_Voucher	1f1Byd23	46308278
60	13:31 - 02 июл 2019	6019	380665836592		Оплачен	100 UAH		Free-720min	kfks4hf2	43439383
59	13:28 - 02 июл 2019	5919	380665432122		Отказ			Free-720min	04vxteej	-----
58	08:37 - 02 июл 2019	5819	000000000000		Оплачен	30 UAH		just_for_test	37fg9nc	78250984
57	08:05 - 02 июл 2019	5719	999999999999		В обработке			Free-720min	76ebc1sr	41410737
56	08:04 - 02 июл 2019	5619	444444444444		Отказ			Free_Demo_Voucher	hhucv51v	-----
55	05:42 - 02 июл 2019	5519	987654321098		Оплачен	30 UAH		just_for_test	m90vdz20	17596334
54	05:30 - 02 июл 2019	5419	380665836592		Оплачен	10 UAH		Free_Demo_Voucher	y5bfxjk8	71255615

1 2 3 > Последняя

Итого на странице: 200.00 Всего в базе: 833.32

Рис. 19 – Список заказов, обработанных платежным модулем

В этом списке присутствуют все заказы, обслуженные платежной системой. В списке указываются: дата, номер заказа, номер телефона клиента, статус заказа, цена (без учета комиссии сервиса), Тарифный пакет, ваучер которого был сгенерирован в результате этой оплаты, а также логин и пароль, отправленные клиенту. Если заказы не умещаются в одну страницу, то выводятся кнопки для постраничной навигации.

Кроме того, если навести курсор мыши на № заказа, во всплывающей подсказке отображается ID (идентификатор) заказа по базе данных Portmone:

62	14:00 - 03 июл 2019	6219
64	ID транзакции по базе Портмоне: 514869057	
60	13:31 - 02 июл 2019	6019
59	13:28 - 02 июл 2019	5919

Рис. 20 – Всплывающая подсказка с идентификатором заказа

В верхней части меню над списком есть поле для поиска. Это поле позволяет вам вести поиск по любому из параметров заказа, хранящихся в базе программы! К ним относятся: номер заказа, ID (идентификатор) транзакции по базе Portmone, дата платежа, номер телефона клиента, ID хотспота, Тарифный пакет, цена и валюта, а также логин или пароль, выданные клиенту. В результате поиска вам будут предоставлены все записи, удовлетворяющие введенному критерию.

ВНИМАНИЕ:

- При поиске записей по дате искомую дату нужно вводить ТОЛЬКО ЦИФРАМИ в формате ГГГГ-ММ-ДД, например, для поиска по дате 15 мая 2012 г. нужно вводить «2012-05-15». Если вас интересуют записи за месяц, указывайте так: «2012-05».

В довершение всего, в нижней части списка (см. рис. 19) выводятся два значения «ИТОГО» – первое показывает суммарную выручку для всех записей, показанных на текущей странице, а второе – для всех записей модуля, имеющихся в базе данных программы.

Просмотр сведений о конкретном ваучере

В списке ваучеров, проданных через платежную систему, реализована возможность просмотра сведений о сеансах доступа Клиента в интернет. Для этого нужно курсор мыши навести на логин выбранного ваучера. Появится всплывающая подсказка, предлагающая просмотреть сведения:

Тарифный пакет	Логин	Пароль
for_pospay	gsVEX8Pg	cA6EevCA
it_card_tarif1	ZhGwewUp	hXnozBiB
it_card_tarif1	Просмотр данных о сеансах клиента с логином	
for_pospay	ZhGwewUp	
for_pospay	gAu2nc2N	JqiuY8Gv

Рис. 21 – Подсказка, приглашающая просмотреть сведения о сеансах

После того, как вы щелкните по логину выбранного ваучера, появится вот такая страница:

No	Сеанс начат	Сеанс окончен	Длит. сеанса	Отправлено	Принято	MAC-адрес клиента	IP адрес клиента	NAS IP адрес	Причина отключения
600	15-Jan-2013 19:55	15-Jan-2013 19:55	00:00:08	5.2 кб	41.3 кб	30-85-A9-37-55-4A	192.168.182.8	192.168.1.99	User-Request
601	15-Jan-2013 20:00	15-Jan-2013 20:00	00:00:22	1.4 кб	10.1 кб	30-85-A9-37-55-4A	192.168.182.8	192.168.1.99	User-Request
603	16-Jan-2013 16:04	16-Jan-2013 16:05	00:00:13	39.6 кб	336.9 кб	30-85-A9-37-55-4A	192.168.182.13	192.168.1.99	User-Request
611	17-Jan-2013 19:41	17-Jan-2013 19:41	00:00:08	8.7 кб	56.2 кб	30-85-A9-37-55-4A	192.168.182.17	192.168.1.99	User-Request

Итого на странице: 00:00:51 Отправлено 54.9 кб Принято 444.5 кб Всего в базе: 03:33:42 Отправлено 11.8 Мб Принято 459.9 Мб
 Тарифный пакет: credit_card_tarif1 Номинал: 16:40:00 Времени осталось: 13:06:18 Ваучер активирован : 26-Oct-2012 10:04 Срок годности истекает: 31-Oct-2012 09:04

Рис. 22 – Список сеансов клиента

В случае, если все записи в одну страницу не поместятся, под списком будут присутствовать кнопки для постраничной навигации. Также, под списком представлена следующая информация:

«Итого» всех сеансов и сеансов, отображенных на текущей странице, параметры Тарифного пакета данного ваучера, а также данные о его сроке годности.

Разрешение доступа к серверам платежной системы Portmone

Для работы сервиса КЛИЕНТ ХОТСПОТА ДОЛЖЕН ИМЕТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ДОСТУПА К СЕРВЕРАМ ПЛАТЕЖНОЙ СИСТЕМЫ PORTMONE БЕЗ АВТОРИЗАЦИИ! Соответствующие настройки выполняются в самом контроллере доступа, используемого в вашей системе:

- Если у вас используется программа Chillispot, установленная непосредственно на самом сервере, то файл настроек называется **/etc/chilli.conf**, а параметр называется **uamallowed**.
- Если у вас используется программа Coova-chilli, установленная непосредственно на самом сервере, то файл настроек называется **/etc/chilli/defaults**, а параметр называется **HS_UAMALLOW**.
- Если у вас используется программа Coova-chilli, установленная на роутере с прошивкой OpenWRT, то файл настроек называется **/etc/chilli/defaults**, а параметр называется **HS_UAMALLOW**.
- Если у вас используется программа Chillispot, установленная на роутере с прошивкой DD-WRT, то на странице настройки хотспота параметр называется **UAM Allowed**.
- Если у вас используется роутер Mikrotik, но настройка адресов, доступных без авторизации осуществляется в меню **IP → Hotspot → Walled Garden IP List**.

Список адресов серверов, к которым нужно предоставить доступ, вы должны узнать у Т/П платежной системы после регистрации своего аккаунта.

Обращаю ваше внимание на тот факт, что указанный список со временем может меняться!

Информацию об актуальном наборе доменов, доступ к которым для безпроблемного проведения онлайн платежей клиентами должен предоставляться без авторизации, уточняйте у представителей Т/П Портмоне.

Альтернативный способ определить список доменов, к которым нужно предоставлять доступ — это составить его самостоятельно. Для этого используйте компьютер, на котором установлен браузер Google Chrome, и у которого есть ПОЛНЫЙ доступ в интернет! Запустите браузер Chrome и нажмите кнопки «Ctrl+Shift+I». Откроется меню т. н. «инструментов разработчика» (на рис. 23 ниже оно расположено справа). В этом меню выберите (вверху) закладку Network (см. рис. 23). Пройдите полностью процедуру оплаты на сервере платежной системы Portmone. «Инструменты разработчика» покажут вам список всех ресурсов, к которым осуществлялся доступ (на рис. 23 они обведены большой красной рамкой).

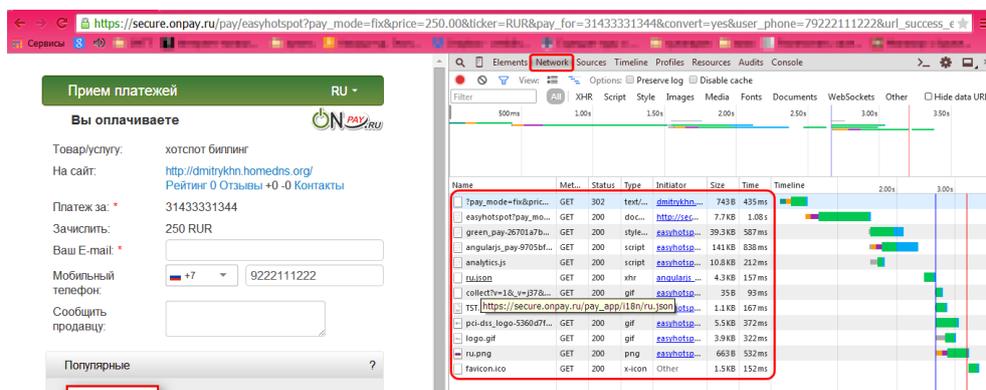


Рис. 23 – Использование «Инструментов разработчика» браузера Google Chrome

Выпишите имена доменов всех ресурсов, к которым осуществлялся доступ во время прохождения процедуры платежа. И после этого внесите их в настройки используемого вами колнтроллера доступа хотспота.

Отображение на странице только «привязанных» тарифов

Биллинг Easy hotspot позволяет обслуживать разные хотспоты разными методами, модулями, тарифами и пр. При этом хотспоты различаются по их NASID. И если вы используете эту возможность, то один и тот же модуль на одной и той же странице будет клиентам разных хотспотов предлагать разные Тарифы (клиент видит лишь те, которые «привязаны» к ID-хотспота (или же NASID,) с которого он пришел на страницу модуля)! Также, при отображении результатов работы платежного модуля в программе Easy hotspot, равно как и при экспорте их в xls-файл, дополнительной колонкой выводит ID-хотспота, на котором была проведена процедура оплаты.

Сам факт того, на каком из хотспотов (фактически, его NASID) клиент купил ваучер, страница авторизации передает т. н. GET-запросом, обращаясь к странице платежного модуля. После этого, платежный модуль во время проведения процедуры оплаты вписывает значение идентификатора хотспота непосредственно в заказ в базе данных программы Easy hotspot.

Как всем этим пользоваться? Вам необходимо выполнить несколько условий:

1. Вы должны в настройках модуля (files/db_connect.php) включить использование привязки к NASID. Если этот параметр «включен» (установлен как 1), то страница будет отображать клиенту только те Тарифные пакеты, которые привязаны к NASID хотспота, с которого он попал на страницу авторизации. Если же этот параметр установлен как 0 («привязка» выключена), страница модуля будет выводить весь список тарифных пакетов, которые вы указали для использования платежным модулем (см. раздел «[Добавление нового Тарифа в платежный модуль](#)»). Чтобы установить необходимое значение параметра, отредактируйте файл выбора тарифов, введя команду

```
sudo mcedit /var/www/portmone/files/db_connect.php
```

Найдите в этом файле (практически в самом начале) строку с параметром:

```
define ('BINDNASID',0);
```

и установите в ней желаемое значение параметра (0 или 1).

2. Вы должны «привязать» выбранные Тарифные пакеты к соответствующим ID-хотспота. Как это сделать, см. в инструкции «**Программа управления Wi-Fi хотспотом - Easy hotspot, Руководство по эксплуатации**» [4] в разделе «*Непосредственное создание Тарифного пакета (Администратор)*». Привязывать Тариф нужно (естественно) к тому NASID, для которого он должен будет отображаться платежным модулем!
3. С другой стороны, в настройках платежного модуля (см. раздел «[Добавление нового Тарифа в платежный модуль](#)») вам необходимо внести в список ВСЕ Тарифные пакеты, которые будут использоваться платежным модулем Portmone, вне зависимости от их привязки к конкретным NASID.

В итоге, страница выбора тарифов, когда вы установите параметр «**BINDNASID**» равным 1, будет отображать ТОЛЬКО ТЕ Тарифные пакеты, которые привязаны к NASID, совпадающему с тем, которое было передано страницей авторизации хотспота!

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Для «обычного» (без разделения по хотспотам) обслуживания клиентов достаточно просто установить параметр «**BINDNASID**» как 0, и в настройки модуля вписать те Тарифные пакеты, которые планируется использовать для обслуживания через платежную систему Portmone. Привязывать Тарифы к ID-хотспота в таком случае не надо!
- NASID, который страница авторизации передает модулю в GET-запросе, является параметром Chillispot (или же параметром Coova-Chilli, если используется именно этот контроллер доступа, или параметром роутера Mikrotik, если используется его встроенный хотспот) и указывается в настройках данного контроллера доступа! ***У контроллера доступа Chillispot, установленного непосредственно на сервере Easyhotspot параметр называется radiusnasid, у Chillispot, установленного в прошивке DD-WRT — Radius NAS ID, у Coova-Chilli параметр назван как HS_NASID, а в настройках роутеров Mikrotik этот идентификатор устанавливается в параметре Identity.***
- Если к странице авторизации обращаться не через Chillispot (или любой иной контроллер доступа хотспота), а напрямую, то у страницы авторизации не будет данных о NASID (т. к. будет отсутствовать GET-запрос, который передает платежному модулю значение NASID)! **Страница платежного модуля выведет сообщение об ошибке. До устранения ошибки модуль работать не будет!**

Отправка клиенту СМС с выписанными логином и паролем

При выполнении платежей клиенты не всегда дожидаются окончания процедуры и закрывают окно браузера, в котором им впоследствии должны были быть показаны данные для доступа в интернет. В результате подобные «нетерпеливые» клиенты иногда остаются без купленных ими авторизационных данных и начинают портить кровь и нервы администрации хотспота.

В программе Easyhotspot имеется функция отправки т. н. служебных СМС. Используя эту функцию, платежный модуль может отправлять СМС клиенту (с логином и паролем) и Администратору (об успешной оплате заказа Клиентом). Учтите, что отправка СМС осуществляется через т. н. «фирмы-агрегаторы» и **ДЛЯ ВАС (ДЛЯ АДМИНИСТРАЦИИ ХОТСПОТА!) ЭТО ЯВЛЯЕТСЯ ПЛАТНОЙ УСЛУГОЙ!** Вам нужно будет зарегистрироваться у выбранного «агрегатора», пополнить свой баланс, и лишь после этого программа Easyhotspot сможет отсылать служебные СМС.

Что необходимо сделать, чтобы задействовать данную функцию? Выполните следующее:

1. Зарегистрировать свой аккаунт у одного из «агрегаторов», перечисленных в программе Easyhotspot и пополнить баланс.
2. В самой программе Easyhotspot включить отставку служебных СМС. Для этого в меню нужно выбрать агрегатора, и ввести данные вашего аккаунта (имя, пароль, подпись). Как это сделать — см. инструкцию «**Программа управления Wi-Fi хотспотом - Easyhotspot, Руководство по эксплуатации**» [4].
3. В глобальных настройках самого платежного модуля параметр «**Отправка СМС с паролем**» установить на ваш выбор либо как «**Только Клиенту**», либо как «**И Клиенту, и Администратору**» (см. рис. 14 в разделе «[Глобальные параметры платежного модуля](#)»).
4. Сохранить настройки платежного модуля.

В результате проделанных выше процедур, скрипт платежного модуля после подтверждения сервером Portmone успешной оплаты в зависимости от настройки будет «ставить в очередь на отставку» в программе Easyhotspot либо одну «служебную СМС» (только для Клиента — с логином и паролем), либо две СМС (одну — Клиенту, с логином и паролем, а вторую — Администратору, об успешном проведении платежа клиентом).

№	В очереди с	Отправлено в	№ телефона клиента	Текст СМС	Удалить
225	22:30 - 13 Фев 2016	Еще не отправлено	380665836592	Оплачен № заказа: 20-1455395392 № телефона клиента: 79876543210	✖
224	22:30 - 13 Фев 2016	Еще не отправлено	79876543210	Логин: cesmon12 Пароль: patkules Короткое описание тарифа (для смс)	✖

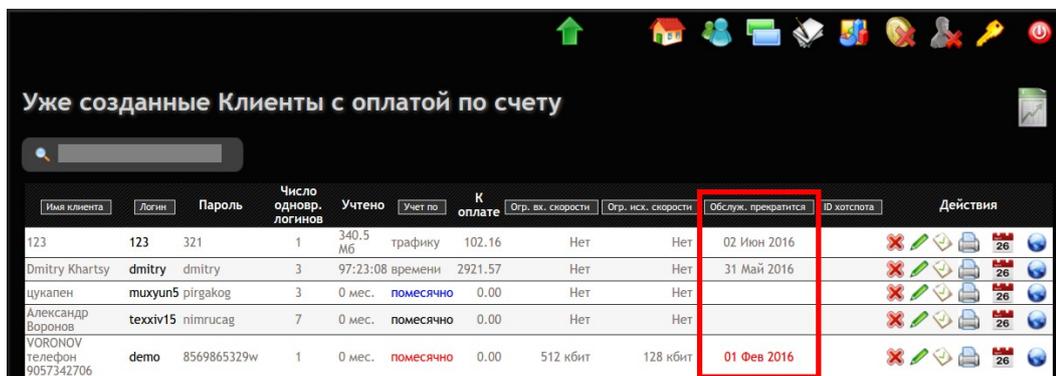
Рис. 24 – Пример СМС, поставленных в очередь на отставку

ПРИМЕЧАНИЯ:

- **Учтите, что если у модуля выключен ввод клиентом номера телефона, то у всех ваучеров, проданных модулем, будет указан один и тот же фиктивный номер телефона! Естественно, агрегатор не сможет доставить клиенту СМС с паролем в таком случае!**
- Чтобы прекратить отставку СМС, установите у параметра «**Отправка СМС с паролем**» значение «**Выключено**».
- Вы можете удалить не отправленные СМС из списка. При этом их отставка также будет отменена. Для этого просто нажмите кнопку «✖» в строке выбранной СМС (рис. 24).
- Учтите, что программа Easyhotspot проверяет очередь и отсылает находящиеся в ней СМС РАЗ В МИНУТУ (для этого используется системная служба планировщика заданий самой операционной системы Linux — cron). Еще раз повторюсь — данная служба выполняет свои задания РАЗ В МИНУТУ! В результате, если, допустим, платеж клиента был завершён в 23 минуты 01 секунду, то сервер биллинга (cron) сможет отправить ему СМС с паролем только лишь в 24 минуты 00 секунд! Иными словами, максимальная задержка отправки СМС может достигать одной минуты!

Помесячная оплата для «Клиентов с оплатой по счету»

В модуле присутствует функция, которая позволяет автоматизировать обслуживание Клиентов с оплатой по счету! Суть функции заключается в том, что администрация хотспота может предоставить «postpaid»-клиентам возможность самостоятельно вносить ежемесячную плату. То есть, оплачивая счет, клиент самостоятельно переносит дату окончания обслуживания своего аккаунта на более поздний срок. Взгляните на рисунок, показывающий список Клиентов с оплатой по счету:



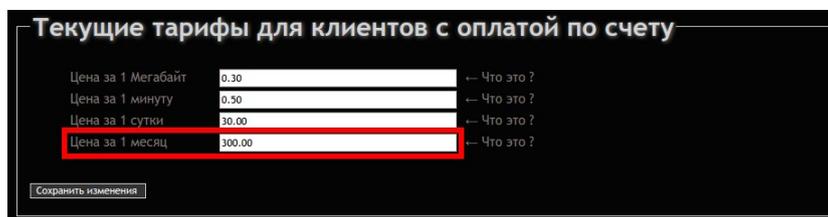
Имя клиента	Логин	Пароль	Число одновр. логинов	Учено	Учет по	К оплате	Огр. вх. скорости	Огр. исх. скорости	Обслуж. прекратится	ID хотспота	Действия
123	123	321	1	340.5 МБ	трафику	102.16	Нет	Нет	02 Июн 2016		✖ 📄 🌐 📞
Dmitry Khartsy	dmitry	dmitry	3	97:23:08 времени		2921.57	Нет	Нет	31 Май 2016		✖ 📄 🌐 📞
цуканен	muxyn5	pirgakog	3	0 мес.	постоянно	0.00	Нет	Нет			✖ 📄 🌐 📞
Александр Воронов	texxiv15	nimrucag	7	0 мес.	постоянно	0.00	Нет	Нет			✖ 📄 🌐 📞
VORONOV телефон 9057342706	demo	8569865329w	1	0 мес.	постоянно	0.00	512 кбит	128 кбит	01 Фев 2016		✖ 📄 🌐 📞

Рис. 25 – Список postpaid-клиентов с выделенной датой окончания обслуживания

Данная функция модуля управляет именно параметром «**Обслуживание прекратится...**», который для наглядности обведен на рисунке красной рамкой. В результате успешной оплаты счета модуль переносит эту дату, условно говоря, «на 1 месяц» вперед, но в соответствии с одним из двух возможных алгоритмов. Сама суть этих алгоритмов, а также механизм выбора алгоритма (его настройка), описаны в разделе «[Алгоритм переноса даты при «постоянной» оплате](#)» далее.

Что нужно для такого ежемесячного обслуживания postpaid-клиентов?

- **У модуля ДОЛЖЕН БЫТЬ ВКЛЮЧЕН ввод клиентом своего номера телефона! Отбор аккаунтов для продления обслуживания осуществляется именно по номеру телефона!**
- Чтобы включить саму функцию, вам нужно установить параметр «**Кнопка «постоянной» оплаты**» как «**Включено**» (см. раздел «[Глобальные параметры платежного модуля](#)»).
- Вы должны назначить ту цену, которую клиент должен будет платить вам за ежемесячное обслуживание. Настройка осуществляется в меню «**Текущие тарифы для клиентов с оплатой по счету**», где вы должны вписать требуемую сумму в параметр «**Цена за 1 месяц**» (для наглядности на рисунке требуемое поле обведено красной рамкой):



Цена за 1 Мегабайт	0.30	← Что это ?
Цена за 1 минуту	0.50	← Что это ?
Цена за 1 сутки	30.00	← Что это ?
Цена за 1 месяц	300.00	← Что это ?

Сохранить изменения

Рис. 26 – Цена ежемесячного обслуживания

- Для всех клиентов, которым вы хотите предоставить возможность ежемесячной оплаты, Вы ДОЛЖНЫ УСТАНОВИТЬ Дату окончания обслуживания (см. рис. 25 выше).
- Для всех тех клиентов, которым вы хотите предоставить возможность ежемесячной оплаты, ВАМ НЕОБХОДИМО ВПИСАТЬ НОМЕРА ТЕЛЕФОНОВ в настройки их аккаунтов. Правил, которые вам нужно будет при этом соблюсти — несколько! Во первых, вы должны вписать ИМЕННО ТОТ НОМЕР МОБИЛЬНОГО ТЕЛЕФОНА КЛИЕНТА, КОТОРЫЙ КЛИЕНТ БУДЕТ

ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРИ ОПЛАТЕ. Вписывать нужно обязательно коды страны и оператора мобильной связи, а не только сам номер телефона (т. е., итого — 11 или 12 цифр)! Во вторых, вы должны вписать номер и код ОДНОЙ НЕПРЕРЫВНОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬЮ ЦИФР! То есть, вариант **79876543210** — правильный, а вот **7 (987) 654-32-10** — не правильный! Допускается наличие в записи любого текста как до номера, так и после него (т. е., вариант «**Вася, +79876543210 ул. Правды, 33**» тоже приемлем!). И последнее — НОМЕР ТЕЛЕФОНА КЛИЕНТА ДОЛЖЕН БЫТЬ ВПИСАН В ОДНО ИЗ ДВУХ ДОПУСТИМЫХ ПОЛЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ КЛИЕНТА — либо в поле «**Имя клиента**», либо в «**Паспорт**», либо (такое также допускается) сразу в оба этих поля! Пример показан на рисунке ниже (для наглядности на рисунке допустимые поля обведены красной рамкой):

Имя клиента	Dmitry Khartsy телефон: 9057342706
Логин	dmitry
Пароль	dmitry
MAC-адрес клиента	
Паспорт	9057342706
Учет по...	времени
"Авто-счет" + "авто-бан"	Выключено
Огр. вх. скорости	нет
Огр. исх. скорости	нет

Сохранить изменения

Рис. 27 – Примеры записи номера телефона в аккаунте клиента

Кстати, если вам нужно для одного клиента вписать несколько разных телефонов, то вы можете вписать их либо в разные поля (один — в «**Имя клиента**», а второй — в «**Паспорт**»), либо вписать их в одно поле, но разделив — пробелами, запятыми, точками — не суть важно! С другой стороны, вы можете один и тот же номер телефона вписывать в разные аккаунты в тех случаях, когда у вас один клиент имеет несколько разных учетных записей (например, для компьютера и для смартфона, или для себя и для тещи, и т. д. и т. п.)...

В результате выполнения вышеперечисленных условий ваши клиенты, открывая страницу выбора тарифов (см. рис. 3 ранее) будут видеть в дополнение к «тарифным» еще одну дополнительную кнопку (на приведенном ниже рисунке она — крайняя слева):

Добро пожаловать в систему оплаты услуг доступа в интернет

Шаг 1: Выберите желаемый Тариф из предложенного списка

Оплата за один месяц работы в интернете для постоянных клиентов (дата окончания обслуживания будет автоматически перенесена на один месяц вперед)	300.00 грн.
Длинное описание тарифа - выводится на кнопке тарифа	123.00 грн.
	20.00 грн.

Рис. 28 – Кнопка «помесячной» оплаты на странице выбора тарифов

Следующее отличие от процедуры платежа, описанной ранее в разделе «[Введение](#)», будет поджидать клиента во время проведения процедуры «помесячной» оплаты УЖЕ ПОСЛЕ ТОГО, КАК ОН ВВЕДЕТ НОМЕР СВОЕГО ТЕЛЕФОНА. Вместо того, чтобы сразу перейти на страницу оплаты сервера Portmone (см. рис. 4 ранее), клиент попадет на дополнительную страницу, которая предложит ему список для выбора аккаунта, срок обслуживания которого он хочет продлить:

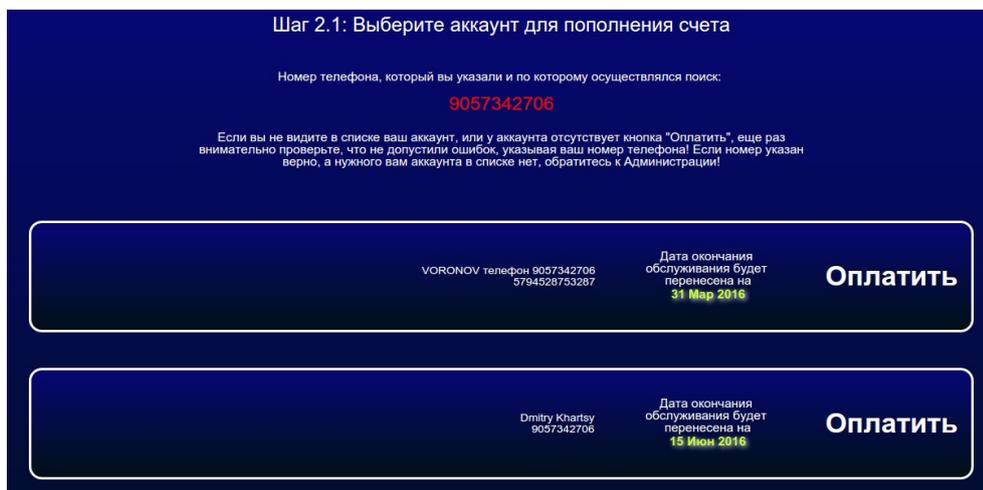


Рис. 29 – Выбор аккаунта для продления обслуживания

В данный список попадут все учетные записи «Клиентов с оплатой по счету», у которых номер телефона, вписанный в «Имя клиента» и/или «Паспорт», совпадет с тем номером, который клиент введет во время проведения процедуры платежа (см. рис. 4 ранее). Также, на кнопке каждого из предложенных аккаунтов будет представлена информация о том, на какую дату будет перенесен срок окончания обслуживания данного аккаунта, после того, как оплата будет успешно завершена клиентом.

Клиент должен выбрать желаемый аккаунт и щелкнуть кнопку «Оплатить».

Дальнейшая процедура оплаты почти ничем не отличается от «обычной» покупки ваучера выбранного тарифа за тем лишь исключением, что будет несколько иным сообщение об успешном завершении платежа (отличаться от показанного ранее на рис. 9). В случае «помесячной» оплаты никаких логинов/паролей на странице результата платежа не будет! Клиенту просто будет подтвержден успешный перенос срока окончания обслуживания его аккаунта на новую дату:



Рис. 30 – Сообщение об успешном «помесячном» платеже

Последнее отличие заключается в отображении заказа в списке продаж платежного модуля. В отличие от «ваучерных» заказов (см. рис. 19 в разделе «[Просмотр результатов работы платежного модуля](#)»), в поле «Тарифный пакет» для таких платежей всегда отображается **99999999**, в поле «Логин» — логин Клиента с оплатой по счету, а в поле «Пароль» — дата, на которую было перенесено окончания обслуживания аккаунта Клиента:

Статус заказа	Цена Валюта	Тарифн. пакет	Логин	Пароль
Оплачен	300.00	99999999	dmitry	15 Jun 2016

Рис. 31 – Отличия в строке заказа для «помесячной» оплаты

Алгоритм переноса даты при «помесячной» оплате

Как уже было сказано выше, при «помесячной» оплате модуль переносит дату окончания обслуживания клиента. В зависимости от настройки, дата может переноситься по одному из двух возможных алгоритмов:

1. **«Жадный»** — новая дата окончания обслуживания **всегда устанавливается именно на первое число месяца, идущего за месяцем «прошлой» даты окончания обслуживания. При этом, сама дата проведения платежа клиентом не имеет никакого значения.** Чтоб вам было понятней, покажем суть данного варианта переноса на каких-нибудь конкретных датах. Например, у некоего условного клиента дата окончания обслуживания была установлена как 1 ноября 2015 года. Клиент оплатил «продление» 20 ноября 2015 г. После внесения оплаты модуль перенесет дату окончания обслуживания на 1 декабря 2015 года. Другой пример — у условного клиента дата окончания обслуживания была установлена как 25 мая 2011 года (**«ну очень давно»**). Клиент внес «помесячную» оплату 12 февраля 2016 года (**«сейчас»**). И дата окончания обслуживания его аккаунта после оплаты перенеслась на 1 июня 2011 года (**«все равно очень давно, но на месяц ближе»**)!
2. **«Обычный»** — новая дата окончания обслуживания устанавливается равной «плюс 30 дней к дате проведения платежа «помесячной» оплаты». При этом предыдущая дата окончания обслуживания аккаунта клиента не имеет никакого значения. Также покажем механизм переноса на конкретном примере. Например, у клиента «старая» дата окончания обслуживания была установлена как 25 января 2016 года. Сам процесс «помесячной» оплаты клиент выполнил 15 февраля 2016 года. В результате платежа «новая» дата окончания обслуживания аккаунта клиента будет перенесена на 16 марта 2016 года (+30 дней к 15.02.2016, а не к 25.01.2016)!

ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ:

ПРИ ЛЮБОМ ИЗ ВЫШЕПРИВЕДЕННЫХ АЛГОРИТМОВ У КЛИЕНТА ИМЕЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ВНЕСЕНИЯ АВАНСОВЫХ ПЛАТЕЖЕЙ! При любом из вариантов новая дата окончания обслуживания сместится в четком соответствии с выбранным алгоритмом переноса. Например, «помесячная» плата вносится 15 февраля 2016 года клиентом, у которого текущая дата окончания обслуживания уже установлена как 1 марта 2016 года. При использовании «жадного» алгоритма (описанного в п.1 выше) новая дата окончания обслуживания будет установлена на 1 апреля 2016 года (плюс 1 месяц). Если же используется алгоритм, описанный в п.2 выше, дата будет перенесена на 31 марта 2016 года (плюс 30 дней).

Теперь о том, как выбрать желаемый алгоритм.

1. Откройте в редакторе файл настроек*:

```
sudo mcedit /var/www/portmone/files/db_connect.php
```
2. Найдите в файле строку с параметром , которая выглядит следующим образом:

```
define('DATESHIFTMODE', 0);
```
3. Установите в поле значения параметра (которое после запятой) 0 (ноль) или 1 (единицу). При этом учтите, что 0 (ноль) соответствует «жадному» алгоритму, описанному в п. 1 выше, а 1 (единица) — «обычному» алгоритму из п.2.
4. Сохраните изменения (кнопка **F2**) и выйдите из редактора (кнопка **F10**). Изменения вступают в силу сразу же, никаких дополнительных перезагрузок и перезапусков не требуется.

Подключение к системе Portmone (регистрация)

Чтобы иметь возможность принимать платежи с помощью П/С Портмоне, вы должны зарегистрироваться на их сайте, заключить с ними договор и получить от них авторизационные данные для вашего Интернет-магазина.

С другой стороны, режимом работы Интернет-магазина для вашего аккаунта (тестовый или полнофункциональный) также управляет персонал П/С Портмоне (по вашему запросу).

Увы, сам я не проходил эту регистрацию и не могу описать тут, что и как нужно делать. Все эти вопросы вы решаете с менеджерами и Т/П платежной системы Портмоне.

Страница регистрации Партнера в П/С Портмоне расположена по адресу [\[5\]](#).

DEBUG-лог (режим отладки)

Дополнительно, модуль может вести так называемый DEBUG-лог. Эта функция по умолчанию выключена, и при нормальной работе системы ЕЁ НЕ НУЖНО ДЕРЖАТЬ ВКЛЮЧЕННОЙ! То есть, если у вас какие-то проблемы, которые не дают модулю работать нормально, включите этот режим, и потом, обращаясь за техподдержкой, прикладывайте файл этого DEBUG-лога — это поможет при поиске причин ошибок! Чтобы включить (или выключить) ведение DEBUG-лога выполните следующее:

1. Откройте в редакторе файл настроек:
`sudo mcedit /var/www/portmone/files/db_connect.php`
2. Найдите в файле строку с параметром , которая выглядит следующим образом:
`define('DEBUGLOG',0);`
3. Установите в поле значения параметра (которое после запятой) 0 (ноль) или 1 (единицу). При этом учтите, что **0** (ноль) соответствует **выключенной** функции (DEBUG-лог НЕ ВЕДЕТСЯ), а **1** (единица) — **включенной** функции (DEBUG-лог ведется).
4. Сохраните изменения (кнопка F2) и выйдите из редактора (кнопка F10). Изменения вступают в силу сразу же, никаких дополнительных перезагрузок и перезапусков не требуется.

DEBUG-лог, когда ведется, пишет всю информацию в файл **portmone_debug.log**, расположенный в папке модуля. В этом режиме в файл записываются все данные HTTP-запросов, которые поступают на скрипт платежного модуля, и данные, которые модуль отправляет на сервер платежной системы Портмоне. Эта информация может помочь в поиске того, что происходит неправильно!

Список кодов ошибок платежного модуля

В случае возникновения ошибок, модуль выводит сообщения об ошибках, которые содержат некий дополнительный код. Таблица, приведенная ниже, позволит вам расшифровать, что означает тот или иной код ошибки, показанный на странице модуля.

Код ошибки	Значение и предложения по устранению
901	В HTTP-запросе к программе Easyhotspot не указан модуль. Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
901	В HTTP-запросе к программе Easyhotspot не указан модуль. Ошибка самого

	модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
902	Указанный платежный модуль не установлен в программе Easy hotspot. Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
903	В настройках программы Easy hotspot нет данных о мерчанте (или указаны не все данные). Проверьте настройку «глобальных» параметров (см. раздел «Глобальные параметры платежного модуля»)
904	<p>В настройках программы Easy hotspot нет данных о тарифах для обслуживания клиентов. Причина может отличаться в зависимости от того, используете ли вы «привязку к NASID» или нет:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если «привязка к NASID» не используется, то вы не внесли в список тарифов ни одного тарифа. Впишите необходимые тарифы, (см. раздел «Добавление нового Тарифа в платежный модуль»). • Если вы используете «привязку к NASID», то в списке тарифов нет ни одного тарифа, который привязан к NASID, полученному модулем от страницы авторизации. Отредактируйте тарифы, на основании которого модуль будет продавать ваучеры Клиентам хотспота с данным NASID и привяжите тарифный пакет к данному NASID (см. в инструкции «Программа управления Wi-Fi хотспотом — Easy hotspot, Руководство по эксплуатации» [4] в разделе «Редактирование Тарифных пакетов»).
905	<p>От программы Easy hotspot нет ответа на HTTP-запросы модуля. Такое может происходить в двух случаях:</p> <ul style="list-style-type: none"> • вы изменили имя папки, в которой программа Easy hotspot размещается на сервере. Если вы сделали так, то отредактируйте соответствующим образом параметр EASYFOLDER в файле настроек модуля (см. раздел «Имя папки, в которую установлена программа Easy hotspot»); • модуль неверно определяет адрес сервера, где установлена программа Easy hotspot. Если такое происходит, то отредактируйте соответствующим образом параметр EASYSERVER в файле настроек модуля (см. раздел «Адрес сервера, на котором установлена программа Easy hotspot»); <p>В случае возникновения 905-й ошибки платежный модуль ПРИНУДИТЕЛЬНО пишет в DEBUG-лог информацию об ошибке, включая сам запрос, полученный ответ и т. д. (вне зависимости от самой установленной значения параметра DEBUGLOG)</p>
906	В HTTP-запросе к программе Easy hotspot для создания нового заказа (счета) не указан телефон клиента. Ошибка самого модуля, такое возможно лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление ошибки — переустановка модуля.
907	В HTTP-запросе к программе Easy hotspot для создания нового заказа (счета) не указан Тариф. Ошибка самого модуля, такое возможно лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
908	Программа Easy hotspot не смогла создать новый заказ (счет на оплату). Это ошибка программы Easy hotspot. Исправление — переустановка программы Easy hotspot.
909	Тариф, указанный в HTTP-запросе к программе Easy hotspot не существует. Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
911	В HTTP-запросе, отправленном программе Easy hotspot для обновления информации о заказе (счете) отсутствуют данные, которые нужно внести в базу. Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного

	вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
912	В HTTP-запросе, отправленном программе Easyhotspot для обновления информации о заказе (счете) отсутствует «подпись». Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
914	В HTTP-запросе, отправленном программе Easyhotspot для обновления информации о заказе (счете) неверная «подпись». Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
915	В HTTP-запросе, отправленном программе Easyhotspot для получения информации о заказе (счете) не указан номер заказа. Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.
917	В HTTP-запросе, отправленном программе Easyhotspot для получения информации о заказе (счете) указан не существующий номер заказа. Ошибка самого модуля, возможна лишь в случае вашего самостоятельного вмешательства в код модуля. Исправление — переустановка модуля.

Ссылки

1. Домашняя страница платежной системы Portmone:
<https://www.portmone.com.ua/>
2. Описание API платежной системы Portmone (в нем указан список валют, которые могут быть указаны в запросе как параметр «bill_currency»):
<https://docs.portmone.com.ua/docs/uk/PaymentGatewayUa/>
3. Справочник по HTML:
<http://htmlbook.ru/html>
4. Инструкция «Программа управления Wi-Fi хотспотом - Easyhotspot, Руководство по эксплуатации»:
https://wifi-hotspot.zp.ua/hotspot_info/manual_ci3.pdf
5. Страница регистрации Партнера в П/С Портмоне:
https://www.portmone.com.ua/b2b_dash/signup